

SUUNTO SONIC

사용 설명서

1. 사용 목적.....	4
2. 안전.....	5
3. 시작하기.....	7
3.1. 버튼.....	7
3.2. 마이크.....	8
3.3. 블루투스 연결.....	8
3.4. 페어링.....	9
3.5. Suunto 앱.....	9
3.6. 헤드폰 착용.....	9
4. 기능.....	11
4.1. 사운드 모드.....	11
4.2. 음성 피드백.....	11
4.3. 듀얼 장치 연결.....	11
4.4. 낮은 지연 시간 모드.....	12
5. 설정.....	14
5.1. 기기 정보.....	14
5.2. 소프트웨어 업데이트.....	14
5.3. 헤드폰 재설정.....	14
6. 관리 및 지원.....	15
6.1. 취급 가이드라인.....	15
6.2. 배터리 및 충전.....	15
6.3. 폐기.....	16
7. 기준.....	17
7.1. 규정 준수.....	17
7.2. CE.....	17

1. 사용 목적

Suunto Sonic 헤드폰은 야외 스포츠용으로 디자인되고 제작된 무선 Bluetooth® 호환 헤드폰입니다. Suunto Sonic을 사용하면 운동 중에도 안전하고 편안하게 음악을 듣고, 전화를 걸 수 있습니다.

각별한 주의를 기울이거나 집중해야 하는 상황에서는 해당 제품을 사용하지 마십시오. 제품은 레저 용도로만 사용하십시오.

2. 안전

안전 주의사항 유형

 **경고** - 심각한 부상 또는 사망을 유발하는 절차 또는 상황과 관련하여 사용됩니다.

 **주의** - 제품 손상을 유발하는 절차 또는 상황과 관련하여 사용됩니다.

 **참고** - 중요 정보를 강조하는 데 사용됩니다.

 **참고** - 기기의 기능을 활용하는 방법에 대한 추가적인 팁에 사용됩니다.

안전 주의사항

 **경고** USB 케이블을 심장 박동 조율기와 같은 의료 장비는 물론 키 카드, 신용카드 및 유사한 품목에 가까이 두지 마십시오. USB 케이블 장치 커넥터에는 의료 또는 기타 전자 장치 및 자기로 저장된 데이터가 포함된 품목의 작동과 간섭을 일으킬 수 있는 강한 자석이 들어 있습니다.

 **경고** 당사 제품은 산업 표준을 준수하지만 피부와 접촉 시 알레르기 반응 또는 피부 자극이 발생할 수 있습니다. 이 경우, 즉시 사용을 중단하고 의사와 상담하십시오.

 **경고** 운동 프로그램을 시작하기 전에 항상 의사와 먼저 상담하십시오. 무리할 경우 심각한 부상으로 이어질 수 있습니다.

 **경고** Suunto 제품 및 서비스는 스포츠 활동 목적으로 설계되었기 때문에 의료용 목적으로 사용할 수 없습니다.

 **경고** 헤드폰을 착용하면 주변의 소리를 듣는 능력에 영향을 미칠 수 있습니다. 헤드폰을 책임감 있게 사용하고 안전을 우선시하십시오.

 **경고** 충전하기 전에 헤드폰의 충전 포트에 남아 있는 물기는 없는지 확인해 주십시오. 충전 포트에 물기가 있으면 헤드폰 회로가 손상됩니다.

 **경고** 뇌우 상황에서는 제품을 사용하지 마십시오. 뇌우로 인해 기기가 비정상적으로 작동할 수 있으며 감전의 위험이 증가합니다.

 **경고** 방수 헤드폰이어도 젖은 상태로 충전하지 마십시오. 젖은 헤드폰을 충전하면 화재나 감전이 발생할 수 있습니다. 헤드폰을 충전하기 전에 충전 케이블과 헤드폰이 건조한지 확인해 주십시오.

 **주의** Suunto Sonic 충전 시 제공된 충전 케이블만 사용하십시오.

 **주의** 제품 표면이 손상될 수 있으므로 본 제품에는 어떤 종류의 용제도 사용하지 마십시오.

 **주의** 제품 표면이 손상될 수 있으므로, 본 제품에는 살충제를 사용하지 마십시오.

⚠ 주의 제품 표면이 손상될 수 있으므로, 본 제품을 치거나 떨어뜨리지 마십시오.

📄 참고 본 제품을 함부로 폐기하지 마시고, 환경 보호를 위해 전자 폐기물로 취급하십시오.

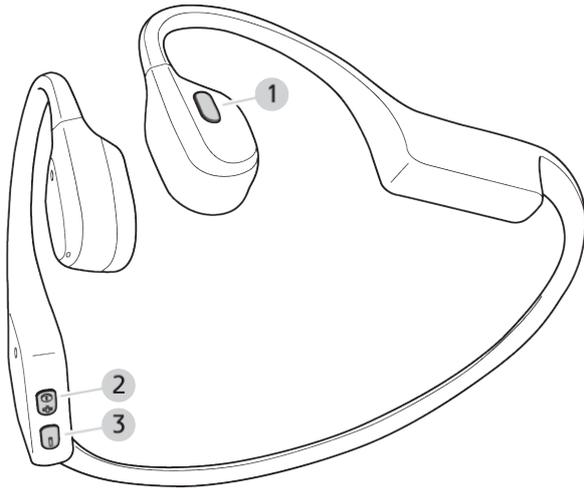
📄 참고 제품을 야외에서 사용할 때와 사람들 사이에서 사용할 때는 항상 현지 법률 및 규정을 준수해야 합니다.

📄 참고 인쇄된 문서와 온라인 사용자 설명서를 빠짐 없이 읽어 헤드폰을 사용하는 방법과 제한 사항을 숙지해 주십시오. 본인의 안전은 본인 책임이라는 점을 항상 기억하십시오.

3. 시작하기

3.1. 버튼

Suunto Sonic에는 노래 전환, 볼륨 조정, 전화 받기 또는 종료에 사용할 수 있는 세 가지 버튼이 있습니다.



1. 다기능 버튼
2. [+] 및 전원 버튼
3. [-] 버튼

기기 켜기/끄기

- List item [+] 버튼을 3초 동안 길게 누르면 기기를 켜거나 끄기

오디오 듣기

- 다기능 버튼을 한 번 눌러 오디오 재생을 시작하거나 중지하기
- 다기능 버튼을 두 번 눌러 다음 트랙으로 건너뛰기
- 다기능 버튼을 3번 눌러 이전 트랙으로 돌아가기
- [+] 버튼을 눌러 볼륨 높이기
- [-] 버튼을 눌러 볼륨 줄이기
- 다기능 버튼과 [+] 버튼을 동시에 3초 동안 누르면 사운드 모드를 전환할 수 있습니다.

전화 걸기

- 다기능 버튼을 한 번 눌러 통화에 응답하거나 종료하기
- [+] 버튼을 눌러 볼륨 높이기
- [-] 버튼을 눌러 볼륨 줄이기

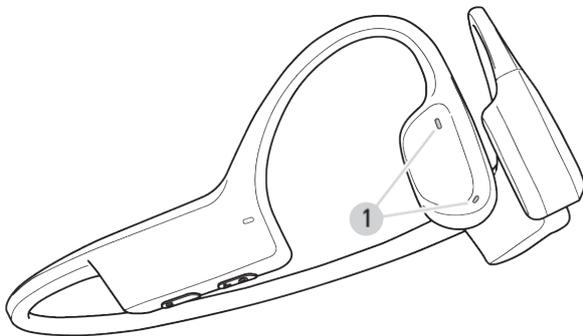
기기가 켜져 있을 때 설정 조정하기

- [+] 및 [-] 버튼을 동시에 3초 동안 눌러 페어링 모드로 전환하기
- 페어링 모드에서 다기능 버튼과 [+] 버튼을 동시에 3초 동안 눌러 듀얼 장치 연결을 활성화하기

3.2. 마이크

Suunto Sonic에는 듀얼 마이크와 선명한 음성 통화(cVc) 소음 감소 기술이 탑재되어 있습니다. 이러한 기능은 시끄러운 상황에서도 통화의 뛰어난 음성 품질을 보장합니다.

헤드폰 오른쪽에 마이크가 있습니다.



1. 듀얼 마이크

⚠ 주의 마이크를 물이나 휘발성 액체로 직접 세척하지 마십시오. 마이크 성능에 영향을 미칠 수 있습니다.

3.3. 블루투스 연결

Suunto Sonic 헤드폰은 블루투스를 통해 호환되는 기기와 통신합니다. 휴대폰, 스마트워치, 태블릿 등 오디오 재생이 가능한 모든 블루투스 기기와 제품을 페어링할 수 있습니다. 헤드폰을 호환되는 기기와 페어링하는 방법에 대한 자세한 내용은 3.4. 페어링 항목을 참조하십시오.

헤드폰에 두 개의 블루투스 기기를 동시에 연결할 수 있습니다. 4.3. 듀얼 장치 연결 항목을 참조하십시오.

헤드폰과 호환 기기의 연결을 해제하려면 페어링된 기기의 블루투스 설정에서 연결을 해제하면 됩니다. 두 가지 옵션이 있습니다. 페어링된 기기의 블루투스 목록에 헤드폰을 계속 유지하고 빠르게 다시 연결하려면 기기를 연결 해제하기만 하면 됩니다. 페어링된 기기의 블루투스 목록에서 헤드폰을 완전히 제거하려면 블루투스 연결 목록에서 헤드폰을 삭제하십시오. 이 경우 헤드폰과 블루투스 기기를 다시 사용하려면 처음부터 페어링을 시작해야 합니다.

📖 참고 Suunto Sonic을 착용한 상태에서 3분 이상 Bluetooth 연결 범위에서 벗어나면 헤드폰과 페어링된 기기의 연결이 해제됩니다.

헤드폰과 호환되는 기기 사이의 블루투스 연결이 해제되면 Suunto Sonic에서 자동으로 대기 모드로 전환하여 전력을 절약합니다. 헤드폰이 대기 모드에 있을 때 아무 버튼이나 누르면 블루투스 기기에 빠르게 다시 연결됩니다.

3.4. 페어링

Suunto Sonic을 처음으로 사용하기 전에 호환 기기와 페어링해야 합니다.

Suunto Sonic이 켜지지 않은 경우:

1. [+] 버튼을 길게 누릅니다. 3초 후에 Suunto Sonic이 켜집니다. 버튼에서 손을 떼지 마십시오.
2. [+] 버튼을 동시에 2초 더 눌러 페어링 모드로 들어갑니다. LED 등이 빨간색과 흰색으로 깜빡이면 제품이 페어링할 준비가 된 것입니다.
3. Suunto Sonic과 페어링하려는 기기에서 블루투스가 활성화되어 있는지 확인합니다.
4. 호환 기기의 블루투스 설정에서 주변 기기 목록을 엽니다.
5. 목록에서 Suunto Sonic을 찾아 헤드폰을 기기와 페어링합니다.

페어링이 성공하면 헤드폰에서 소리가 나고 흰색 LED가 1초 동안 켜졌다가 꺼집니다.

Suunto Sonic이 이미 켜진 경우:

1. [+] 및 [-] 버튼을 동시에 3초 동안 눌러 페어링 모드로 전환합니다. LED 등이 빨간색과 흰색으로 깜빡이면 제품이 페어링할 준비가 된 것입니다.
2. Suunto Sonic과 페어링하려는 기기에서 블루투스가 활성화되어 있는지 확인합니다.
3. 호환 기기의 블루투스 설정에서 주변 기기 목록을 엽니다.
4. 목록에서 Suunto Sonic을 찾아 헤드폰을 기기와 페어링합니다.

페어링이 성공하면 헤드폰에서 소리가 나고 흰색 LED가 1초 동안 켜졌다가 꺼집니다.

3.5. Suunto 앱

휴대폰의 Suunto 앱을 이용하면 Suunto Sonic의 경험을 더욱 풍부하게 만들 수 있습니다. 헤드폰을 모바일 앱과 페어링하여 사운드 모드, 연결 등을 조정하십시오.

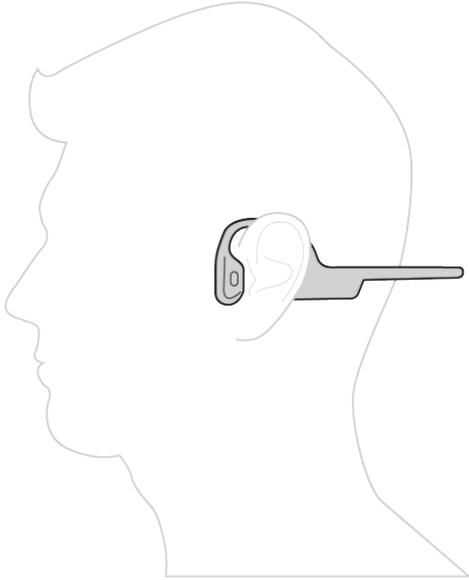
Suunto 앱에서 헤드폰 설정 조정하기:

1. Suunto Sonic에 블루투스를 통해 호환 가능한 모바일 기기를 페어링합니다. *3.4. 페어링* 항목을 참조하십시오.
2. App Store, Google Play 또는 중국에 있는 여러 인기 앱 스토어에서 Suunto 앱을 호환 가능한 모바일 기기에 다운로드하여 설치합니다.
3. 휴대폰에서 Suunto 앱을 시작합니다.
4. 앱이 자동으로 헤드폰에 연결됩니다.
5. Suunto 앱의 프로필로 이동하고 헤드폰 메뉴를 열어 제품 설정을 조정합니다.

3.6. 헤드폰 착용

Suunto Sonic헤드폰은 오픈 이어 스타일의 골전도 헤드폰으로, 운동 중에도 오디오를 듣고 주변 소리를 들을 수 있습니다.

올바른 경험을 위해 헤드폰을 머리 뒤쪽에 두고 후크를 귀에 걸어 변환기가 귀 앞에 놓이도록 하십시오. 헤드폰 뒷면을 지면과 평행하게 유지하십시오.



체육관에서 훈련을 하든, 험한 길을 가든 헤드폰은 머리 위에서 안정적으로 유지됩니다. 가벼운 무게와 오픈 이어 스타일 덕분에 헤드폰은 몇 시간 동안 편안하게 사용할 수 있습니다. Suunto Sonic은 자전거 헬멧이나 모자와 함께 착용할 수 있으며 비니 안에도 착용할 수 있습니다.

4. 기능

4.1. 사운드 모드

헤드폰을 착용하면 다양한 사운드 모드 중에서 선택할 수 있습니다. Suunto Sonic은(는) 일상적인 사용과 가벼운 운동을 위한 일반적인 사운드 모드와 야외 훈련 및 시끄러운 환경을 위한 또 다른 사운드 모드를 제공합니다. 야외 사운드 모드에서는 볼륨이 더 높습니다. 주어진 상황에서 최고의 경험을 제공하는 모드를 선택하십시오.

 참고 높은 볼륨 레벨에서는 소음이 발생할 수 있습니다

오디오를 듣는 동안 다기능 버튼과 [+] 버튼을 동시에 3초 동안 누르면 사운드 모드를 전환할 수 있습니다. 휴대폰에 Suunto 앱이 설치되어 있다면 앱에서 사운드 모드를 변경할 수도 있습니다.

 경고 높은 볼륨으로 헤드폰을 오랫동안 사용하면 청각 손상과 소리의 왜곡이 발생할 수 있습니다.

 경고 헤드폰을 착용하면 주변의 소리를 듣는 능력에 영향을 미칠 수 있습니다. 헤드폰을 책임감 있게 사용하고 안전을 우선시하십시오.

4.2. 음성 피드백

Suunto 시계에 음성 피드백 기능이 있다면 운동 중에 유용한 정보를 음성 피드백으로 받을 수 있습니다. 선택한 피드백 옵션에 따라 피드백으로 진행 정도를 확인하고 유용한 지표도 볼 수 있습니다. 음성 피드백은 전화기에서 나오므로 반드시 시계와 헤드폰을 Suunto 앱과 동기화해야 합니다.

운동 전 시계의 음성 피드백 활성화하기:

1. 운동을 시작하기 전에 아래로 스크롤하여 음성 피드백을 선택합니다.
2. 토글 음성 피드백앱에서을 켭니다.
3. 아래로 스크롤하여 토글을 켜거나 꺼 활성화할 음성 피드백을 선택합니다.
4. 헤드폰이 켜져 있고 Suunto 앱과 페어링되어 있는지 확인합니다.
5. 돌아가서 평소 하던 대로 운동을 시작합니다.

활성화한 음성 피드백에 따라 운동 중에 전화기에서 여러 가지 음성 피드백이 나옵니다.

운동 중 시계의 음성 피드백 활성화하기:

1. 위 버튼을 누르면 운동이 잠시 멈춥니다.
2. 옵션를 선택합니다.
3. 아래로 스크롤하여 음성 피드백을 선택합니다.
4. 토글 음성 피드백앱에서을 켭니다.
5. 아래로 스크롤하여 토글을 켜거나 꺼 활성화할 음성 피드백을 선택합니다.
6. 헤드폰이 켜져 있고 Suunto 앱과 페어링되어 있는지 확인합니다.
7. 돌아와서 운동을 계속합니다.

4.3. 듀얼 장치 연결

Suunto Sonic에 두 개의 블루투스 기기를 동시에 연결할 수 있습니다. 듀얼 장치 연결 기능을 사용하면 컴퓨터에서 음악을 들으면서 휴대폰으로 쉽게 전환하고 전화를 받을 수 있습니다.

헤드폰을 두 기기와 페어링하려면 다음 단계를 따르십시오.

헤드폰이 꺼져 있을 때:

1. [+] 버튼을 5초 동안 길게 눌러 헤드폰을 켜고 페어링 모드로 들어갑니다.
2. LED 등이 빨간색과 흰색으로 깜빡이는 동안 다기능 버튼과 [+] 버튼을 동시에 3초 동안 누르면 듀얼 장치 연결이 활성화 됩니다. 기능이 활성화되면 헤드폰에서 소리가 재생됩니다.
3. 첫 번째 호환 기기의 블루투스 설정에서 주변 기기 목록을 엽니다.
4. 목록에서 Suunto Sonic을 찾아 헤드폰을 첫 번째 장치와 페어링하십시오.
5. [+] 및 [-] 버튼을 동시에 3초 동안 눌러 다시 페어링 모드로 전환합니다.
6. 두 번째 호환 기기의 블루투스 설정에서 주변 기기 목록을 엽니다.
7. 목록에서 Suunto Sonic을 찾아 헤드폰을 두 번째 장치와 페어링하십시오.
8. 두 번째 장치를 연결하면 첫 번째 장치의 헤드폰 연결이 일시적으로 해제됩니다. 첫 번째 기기를 다시 연결하려면 기기의 블루투스 설정으로 이동하거나 헤드폰을 다시 시작하기만 하면 됩니다.

헤드폰이 이미 켜져 있고 기기와 페어링된 경우:

1. [+] 및 [-] 버튼을 동시에 3초 동안 눌러 페어링 모드로 전환합니다.
2. LED 등이 빨간색과 흰색으로 깜빡이는 동안 다기능 버튼과 [+] 버튼을 동시에 3초 동안 누르면 듀얼 장치 연결이 활성화 됩니다. 기능이 활성화되면 헤드폰에서 소리가 재생됩니다.
3. 두 번째 호환 기기의 블루투스 설정에서 주변 기기 목록을 엽니다.
4. 목록에서 Suunto Sonic을 찾아 헤드폰을 두 번째 장치와 페어링하십시오.
5. 두 번째 장치를 연결하면 첫 번째 장치의 헤드폰 연결이 일시적으로 해제됩니다. 첫 번째 기기를 다시 연결하려면 기기의 블루투스 설정으로 이동하거나 헤드폰을 다시 시작하기만 하면 됩니다.

헤드폰이 이미 켜져 있고 Suunto 앱이 있는 기기와 페어링된 경우:

1. Suunto 앱에서 듀얼 장치 연결을 활성화합니다.
2. [+] 및 [-] 버튼을 동시에 3초 동안 눌러 페어링 모드로 전환합니다.
3. 두 번째 호환 기기의 블루투스 설정에서 주변 기기 목록을 엽니다.
4. 목록에서 Suunto Sonic을 찾아 헤드폰을 두 번째 장치와 페어링하십시오.
5. 두 번째 장치를 연결하면 첫 번째 장치의 헤드폰 연결이 일시적으로 해제됩니다. 첫 번째 기기를 다시 연결하려면 기기의 블루투스 설정으로 이동하거나 헤드폰을 다시 시작하기만 하면 됩니다.

Suunto 앱에 연결된 장치 목록을 확인할 수 있습니다.

 **참고** 페어링된 두 개의 장치에서 Suunto Sonic을 동시에 사용하면 헤드폰은 재생되는 콘텐츠와 작업의 순서에 따라 자체적으로 우선 순위를 결정합니다. 일반적으로 첫 번째로 재생된 오디오가 두 번째 오디오보다 우선하며 전화 통화가 오디오 재생보다 우선합니다. 단, 호환되는 장치의 브랜드와 모델에 따라 실제 작동이 다를 수 있습니다.

4.4. 낮은 지연 시간 모드

낮은 지연 시간 모드는 Suunto Sonic을 착용하고 오디오를 듣거나 비디오를 시청할 때 소리가 지연되는 현상을 줄여줍니다.

 참고 블루투스낮은 지연 시간 모드를 사용하려면 호환 기기가 APTX 적응형 블루투스 오디오를 지원해야 합니다. 헤드폰을 호환 기기와 페어링한 후 페어링된 기기의 블루투스 설정 페이지에서 오디오 형식을 APTX 적응형으로 전환합니다. 일부 기기에서는 낮은 지연 시간 모드를 별도로 켜야 합니다.

 참고 낮은 지연 시간 효과는 호환 기기의 모델 및 시스템 버전, 오디오 재생에 사용하는 앱, 재생 콘텐츠 유형과 같은 요인에 따라 달라질 수 있습니다.

5. 설정

5.1. 기기 정보

Suunto 앱에서 헤드폰의 소프트웨어 버전과 같은 기기 정보를 확인할 수 있습니다.

5.2. 소프트웨어 업데이트

소프트웨어 업데이트는 헤드폰에 중요한 개선 사항을 추가합니다. 소프트웨어를 업데이트하려면 헤드폰이 Suunto 앱에 연결되어 있어야 합니다. 업데이트 패키지를 다운로드하려면 인터넷 연결이 필요합니다. 업데이트 패키지를 설치하려면 헤드폰의 배터리 잔량이 20% 이상이어야 합니다.

업데이트가 가능하면 Suunto 앱을 연 후 팝업 창이 업데이트 옵션을 제공합니다. 업데이트가 진행되는 동안 헤드폰을 휴대폰에 계속 연결해 두십시오. 업데이트가 완료되면 헤드폰이 다시 시작됩니다.

Suunto 앱의 기기 설정에서 헤드폰의 소프트웨어 버전을 확인할 수 있습니다.

5.3. 헤드폰 재설정

Suunto Sonic의 모든 설정을 삭제하고 싶다면 제품을 재설정하면 됩니다. Suunto Sonic이 충전되는 동안 다기능 버튼을 5초 동안 누릅니다. LED 등이 빨간색과 흰색으로 한 번씩 깜빡이고 헤드폰에서 소리가 나면 재설정이 성공한 것입니다.

 참고 재설정 후에는 블루투스 페어링 기록이 헤드폰에서 삭제됩니다. 헤드폰과 블루투스 기기를 다시 사용하려면 처음부터 페어링 과정을 시작해야 합니다. 3.4. 페어링 항목을 참조하십시오.

6. 관리 및 지원

6.1. 취급 가이드라인

본 기기는 주의해서 취급해야 합니다. 부딪치거나 떨어뜨리지 마십시오. 헤드폰이 변형될 수 있으므로 무거운 물건 아래에 보관하지 마십시오.

제품의 표면이 더러우면 부드러운 마른 천으로 깨끗하게 닦아 주십시오. 마이크, 버튼 및 충전 핀에 특히 주의하십시오.

정상적인 상황에서는 헤드폰에 서비스가 필요하지 않습니다.

정품 Suunto 액세서리만 사용하십시오. 비정품 액세서리 사용으로 인해 생긴 손상은 보증이 적용되지 않습니다.

6.2. 배터리 및 충전

한 번 충전 시의 배터리 성능은 해당 헤드폰의 사용 방법과 조건에 따라 달라집니다. 예를 들어 낮은 온도에서는 충전된 배터리 수명이 감소합니다. 일반적으로, 재충전 배터리 용량은 시간이 지나면서 감소합니다.

헤드폰은 1시간 안에 완전히 충전되며, 한 번 충전 시 최대 10시간 동안 음악을 들을 수 있습니다.

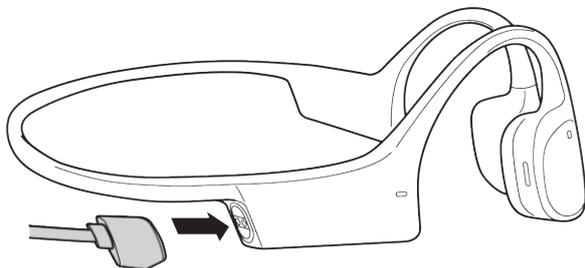
배터리 잔량이 5% 미만이면 헤드폰에서 5분마다 배터리 부족 알람이 울리고 빨간색 LED 등이 깜빡입니다.

헤드폰의 배터리 상태를 확인하려면 제품을 Suunto 앱에 연결하십시오. 앱의 헤드폰 페이지에서 배터리 상태를 확인할 수 있습니다.

헤드폰을 충전할 때는 제공된 USB케이블을 사용하십시오.

USB 케이블

USB 충전 케이블은 제품 패키지에 포함되어 있습니다. 케이블을 사용하여 헤드폰을 충전하려면 케이블의 자석 끝부분을 헤드폰의 충전 포트에 연결하십시오. 헤드폰이 켜져 있을 때 충전을 시작하면 헤드폰이 자동으로 꺼집니다. 헤드폰이 충전되는 동안 빨간색 LED 등이 켜집니다. 배터리가 완충되면 LED 등이 1분 동안 흰색으로 켜졌다가 꺼집니다.



6.3. 폐기

기기는 전자 폐기물로 다루되 적절한 방법으로 폐기하십시오. 쓰레기통에 버리지 마십시오. 원한다면 가장 가까운 Suunto 대리점에 기기를 반환할 수 있습니다.



7. 기준

7.1. 규정 준수

규정 준수 관련 정보 및 자세한 기술 사양은 Suunto Sonic와 함께 제공되거나 또는 www.suunto.com/userguides에서 제공되는 “제품 안전 및 규정 정보”를 참조하십시오.

7.2. CE

본 문서에 의해 Suunto Sports Technology (Dongguan) Co., Ltd.는 무선 장비 유형 HS232가 지침 2014/53/EU를 준수함을 선언합니다. EU 적합성 확인 전문은 www.suunto.com/EUconformity에서 확인하실 수 있습니다.





SUUNTO CUSTOMER SUPPORT

www.suunto.com/support

www.suunto.com/register

Manufacturer:

Suunto Sports Technology (Dongguan) Co., Ltd
Room 108, No. 5, Longxi Road, Nancheng Street,
Dongguan City, Guangdong Province



© Suunto Oy 09/2024

Suunto is a registered trademark of Suunto Oy. All Rights reserved.