

**SUUNTO**  
**D3**

MANUALE D'USO

  
**SUUNTO**  
REPLACING LUCK.

# GUIDA RAPIDA DI RIFERIMENTO

Profondità corrente  
Profondità massima  
Profondità media nel registro  
Allarme di risalita rapida  
(RALLENTARE)  
Indicatore AC

Display dell'ora corrente  
Durata dell'intervallo di superficie

Barra grafico:  
- Indicatore modalità

Trasferimento dati

Barra grafico:  
- Velocità di risalita  
- Carica batteria  
- Indicatore modalità

Indicatore AM/PM

Simbolo Alarme  
per il subacqueo

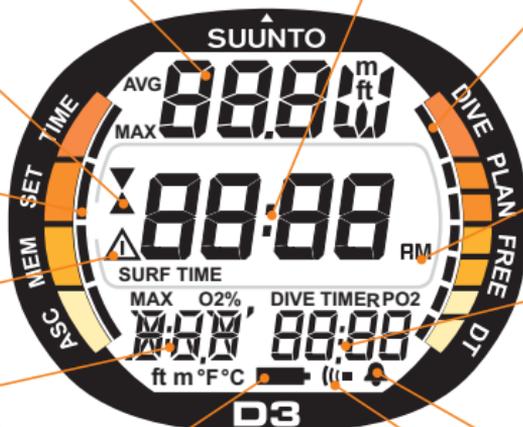
Durata dell'immersione  
Contatore immersione  
Ora  
Doppio fuso  
Ora, mese  
Secondi del cronografo  
Cronometro per conto alla  
rovescia

Temperatura  
Profondità massima  
Modalità testo  
Percentuale di ossigeno nella  
modalità Nitrox  
Giorno della settimana  
Ore e minuti del cronografo

Allarme quotidiano  
Indicatore On (acceso)

Allarme di bassa carica della batteria

Allarme di immersione  
Indicatore On (acceso)



## **SIGNIFICATO DEI RICHIAMI DI PERICOLO, ATTENZIONE E NOTA**

I punti più importanti del presente manuale sono evidenziati nel testo. Sono state utilizzate tre categorie di richiami, elencate in ordine decrescente di importanza.

*PERICOLO:* - viene utilizzato per evidenziare situazioni o procedure che possono causare ferite gravi o pericolo di morte.

*ATTENZIONE* - viene utilizzato per evidenziare situazioni o procedure che possono danneggiare lo strumento.

*NOTA* - viene utilizzata per enfatizzare l'importanza di un'informazione.

## **COPYRIGHT, MARCHIO REGISTRATO E BREVETTI**

Il presente manuale dell'utente è coperto da copyright. Tutti i diritti sono riservati. Ne è vietata la riproduzione, sia parziale sia totale, con qualsiasi mezzo o tecnica, senza il previo assenso scritto da parte della SUUNTO.

SUUNTO, D3 ed i rispettivi loghi sono tutti marchi di fabbrica depositati e di proprietà della SUUNTO. Tutti i diritti riservati.

Alcune funzioni dello strumento sono brevettate o in attesa di brevetto.

## **CE**

Il marchio CE certifica la conformità del prodotto con la direttiva della Comunità Europea numero 89/336/EEC. Gli strumenti per immersione della SUUNTO soddisfano completamente tutte le direttive CE del settore.

La FIOH, Laajaniityntie 1, FIN-01620 Vantaa, Finlandia, con notifica 0430, ha esaminato questa tipologia di prodotto e l' ha trovata conforme alla normativa CE.

Questo strumento deve essere sottoposto a revisione, presso un Centro Autorizzato, almeno ogni due anni o dopo **200 immersioni** (rispettare il primo termine dei due che si manifesta). Vedere il capitolo 6.

## **PREN 13319**

PrEN 13319 "Accessori per l'immersione - Profondimetri e strumenti che combinano la misurazione della profondità e del tempo - Specifiche funzionali e di sicurezza, metodi di prova" è una proposta di Normativa Europea riguardante specificamente i profondimetri. Il D3 è stato studiato e realizzato secondo gli standard di questa norma.

## **ISO 9001**

Il Sistema di Controllo Qualità della SUUNTO Oy è certificato dal Det Norske Veritas quale conforme all'ISO 9001 in tutte le sue operazioni (Certificato di Qualità n° 96-HEL-AQ-220).

La SUUNTO Oy respinge ogni responsabilità per perdite o danni subiti da terze persone, derivanti dall'utilizzo di questo strumento.

A causa del costante sviluppo tecnologico, il D3 può essere modificato senza alcun preavviso.

## **PERICOLO**

Leggere attentamente il presente manuale dell'utente in ogni sua parte e prestare attenzione particolare ai pericoli elencati di seguito, inclusi quelli nella sezione 1.1. "Norme di sicurezza". Accertarsi di aver compreso a fondo l'uso, il significato dei display e i limiti del vostro D3. Ogni confusione che derivi dal mancato rispetto delle presenti istruzioni o da un uso improprio dello strumento, può far sì che il subacqueo commetta errori tali da rendere pericolosa l'immersione.

## **PERICOLO**

La Suunto raccomanda inoltre di praticare l'apnea solo se debitamente allenati e preparati sui vari aspetti dei problemi fisiologici a questa collegati. Nessuno strumento di immersione può sostituire un buon corso di formazione alle immersioni. Una preparazione inadeguata o insufficiente può condurre a commettere errori tali da rendere l'immersione un'attività ad alto rischio.

## **PERICOLO**

La Suunto raccomanda caldamente ai subacquei sportivi di limitare entro i 40 m [130 piedi] la profondità delle loro immersioni o entro la profondità calcolata dal computer in base alla percentuale d'ossigeno (% O<sub>2</sub>) ed al valore 1,4 della pressione parziale d'ossigeno (PO<sub>2</sub>).

## **PERICOLO**

Immergersi sempre con una serie di strumenti d'emergenza. L'attrezzatura personale di scorta dovrebbe sempre prevedere anche un profondimetro, un manometro subacqueo, un cronometro o orologio ed una tabella di decompressione.

## **PERICOLO**

Effettuare sempre le seguenti verifiche prima di un'immersione. Prima di immergersi, attivare e verificare sempre lo strumento, controllando che tutti i segmenti del display a cristalli liquidi (LCD) siano visibili, che il livello di carica della batteria sia sufficiente e che i settaggi riguardanti l'ossigeno, l'altitudine ed il fattore personale siano corretti. Controllare che il computer non sia in modalità Trasferimento Dati (Data Transfer). Da questa funzione infatti il computer non passa automaticamente alla modalità Immersione (Dive).

## **PERICOLO**

Evitare di praticare l'apnea dopo l'immersione con autorespiratore. Rispettare sempre almeno un periodo di riposo di due ore dopo l'immersione e, in caso di apnea, non superare i cinque metri [16 piedi] di profondità.

## INDICE

1. INTRODUZIONE .....	8
1.1. NORME DI SICUREZZA .....	8
1.1.1. Risalita d'Emergenza .....	9
1.1.2. Apnea (Freediving) .....	9
2. CONOSCENZA DELLO STRUMENTO .....	11
2.1. FUNZIONI .....	11
2.2. PULSANTI .....	11
2.3. CONTATTI BAGNATI .....	13
2.4. MODALITÀ OROLOGIO [TIME] .....	14
2.4.1. Display ora/giorno .....	14
2.4.2. Cronometro [TIMER UP] .....	15
2.4.3. Cronometro per conto alla rovescia [TIMER d] .....	17
3. IMMERSIONE CON IL D3 .....	18
3.1. PRIMA DELL'IMMERSIONE .....	19
3.1.1. Attivazione e controlli .....	19
3.1.2. Indicatore Autonomia Batteria ed Allarme Batteria Scarica	20
3.1.3. Funzioni ed allarmi personalizzabili .....	22
3.1.3.1. Impostazione dell'Allarme Giornaliero .....	23
3.1.3.2. Impostazione degli Allarmi di Immersione .....	23
3.1.4. Funzione annotazione punti importanti (Bookmark) .....	23

3.2. APNEA (FREEDIVING) .....	24
3.2.1. Prima dell'immersione in Apnea (Modalità Free) .....	24
3.2.2. Impostazione dei display in Funzione Apnea (Free) .....	24
3.2.3. Durante le immersioni in apnea (Free) .....	25
3.2.4. Memoria storica giornaliera di Apnea .....	26
3.2.5. Intervallo di superficie dopo un'immersione in apnea (Free) .....	27
3.3. IMMERSIONI CON PROFONDIMETRO (GAUGE) .....	28
3.3.1. Pianificatore di profondità operativa massima [MOD] .....	28
3.3.2. Impostazione dei display della modalità Profondimetro (GAUGE) .....	29
3.3.3. Dati base dell'immersione .....	30
3.3.4. Indicatore della Velocità di Risalita .....	31
3.3.5. Intervallo di superficie dopo un'immersione con profondimetro (GAUGE) .....	32
3.3.6. Numerazione delle Immersioni .....	33
3.3.7. Volare dopo un'immersione .....	34
3.4. ALLARMI SONORI E VISIVI .....	35
4. MODALITÀ IMPOSTAZIONI [SET] .....	37
4.1. IMPOSTAZIONI DELL'OROLOGIO (TIME), DATA (DATE) E DOPPIO FUSO ORARIO (TIME) .....	37

4.2. IMPOSTAZIONE DELL'ALLARME GIORNALIERO [ALM] .....	39
4.3. IMPOSTAZIONI CRONOMETRO [TIMER D] .....	41
4.4. IMPOSTAZIONI MODALITÀ IMMERSIONE [DIVE] .....	42
4.4.1. Impostazione modalità Profondimetro (Gauge) .....	42
4.4.2. Impostazione modalità apnea (Free) .....	44
4.5. IMPOSTAZIONI DEGLI ALLARMI DI IMMERSIONE [DIVE AL]..	45
4.6. IMPOSTAZIONI DI REGOLAZIONE DELL'APPARECCHIO [ADJ]	47
5. MEMORIE E TRASFERIMENTO DATI [MEM] .....	48
5.1. REGISTRO E MEMORIA DEI PROFILI D'IMMERSIONE [LOG]	49
5.2. MEMORIA STORICA DELLE IMMERSIONI [HIS] .....	53
5.3. TRASFERIMENTO DATI ED INTERFACCIA-PC [TR-PC] .....	55
5.4. SUUNTOSPORTS.COM .....	57
6. CURA E MANUTENZIONE .....	61
6.1. CURA DEL D3 .....	61
6.2. MANUTENZIONE .....	62
6.3. VERIFICA TENUTA STAGNA .....	63
6.4. SOSTITUZIONE DELLA BATTERIA .....	64
7. DATI TECNICI .....	67
8. GARANZIA .....	71
9. GLOSSARIO .....	73
10. ELIMINAZIONE DEL DISPOSITIVO .....	77

# 1. INTRODUZIONE

Vi ringraziamo per la preferenza accordata. Suunto D3 prevede diverse modalità operative per le svariate metodologie di immersione. I pulsanti di controllo permettono di accedere ad un'ampia gamma di funzioni. Il display è ottimizzato per la modalità di immersione prescelta ed è dotato di uno schermo brevettato che permette all'utente di personalizzare i dati visualizzati. Questo computer per immersioni costituisce uno strumento subacqueo compatto e raffinato, progettato per durare a lungo senza creare problemi.

## SCelta DELLE MODALITÀ DI IMMERSIONE E OROLOGIO

L'utente può scegliere l'opzione che desidera utilizzare col proprio D3 mediante i pulsanti.

Le opzioni di configurazione pre immersione e di impostazione includono:

- Scelta di modalità operativa – Profondimetro (Gauge) / Apnea (Free)
- Allarme di massima profondità
- Allarme di tempo d'immersione
- Scelta dell'unità di misura: sistema Metrico o Imperiale
- Orologio, calendario, allarme giornaliero, cronometro, cronometro con conto alla rovescia, doppio fuso orario
- Campi del display personalizzabili dall'utente

### 1.1. NORME DI SICUREZZA

Non utilizzare il D3 senza aver letto attentamente ed in ogni sua parte il presente manuale dell'utente, inclusi i richiami di sicurezza. Accertarsi di aver ben compreso il funzionamento dello strumento, le informazioni visualizzate sui display e i limiti dello strumento stesso. In caso di dubbi riguardanti le informazioni contenute nel

presente manuale, contattare immediatamente il proprio rivenditore SUUNTO, prima di utilizzare il D3 nelle vostre immersioni.

È importante ricordare che ogni subacqueo è responsabile della propria sicurezza.

Se utilizzato correttamente, questo computer per immersioni rappresenta un ottimo strumento di aiuto per un sub certificato e debitamente formato. Il computer, in ogni caso, non si sostituisce ad un corso certificato di immersioni subacquee.

### **1.1.1. RISALITA D'EMERGENZA**

Nella remota possibilità di mal funzionamento del D3 durante l'immersione, seguire le procedure d'emergenza apprese durante il Corso Subacqueo oppure, in alternativa:

PASSO 1: Mantenere la calma e risalire immediatamente ad una profondità inferiore ai 18 metri [60 piedi].

PASSO 2: Rallentare la velocità di risalita fino a 10 metri al minuto [33 piedi/min] ad una profondità pari a 18 metri [60 piedi] e portarsi ad una profondità compresa tra i 3 e i 6 metri [da 10 a 20 piedi].

PASSO 3: Sostare a questa profondità fino ad esaurimento aria delle proprie bombole. Raggiunta la superficie, evitare di immergersi per almeno le 24 ore successive

### **1.1.2. APNEA (FREEDIVING)**

L'apnea ed in particolare l'apnea combinata ad immersioni con autorespiratore, possono essere fonte di rischi poco conosciuti e non ancora studiati.

Chiunque effettui immersioni in apnea si espone al rischio della Sincope da Apnea Prolungata (SWB), ovvero l'improvvisa perdita di coscienza determinata da una carenza di ossigeno.

Ad ogni tuffo in apnea avviene uno scambio gassoso, tra sangue e tessuti 'rapidi',

che provoca un aumento dell'azoto disciolto. Dato il tempo breve di sosta in profondità, questo accumulo è di norma trascurabile. Conseguentemente, se lo sforzo impegnato durante l'immersione in apnea non è stato troppo grande, il rischio insito nelle immersioni dopo un'apnea è del tutto trascurabile. Tuttavia, il fenomeno contrario è tuttora poco conosciuto, e può pertanto aumentare significativamente il rischio di DCI. In conclusione, LA PRATICA DELLE IMMERSIONI IN APNEA DOPO AVER EFFETTUATO IMMERSIONI CON AUTORESPIRATORE VA EVITATA. Si dovrebbe quindi evitare l'apnea e non superare comunque i 5 metri [16 piedi] di profondità nelle due ore successive alle immersioni con autorespiratore.

La Suunto consiglia comunque di partecipare ad un corso di immersioni in apnea e di fisiologia prima di iniziare con le immersioni. Ricordarsi che un computer per immersioni non si sostituisce comunque ad una corretta formazione. Una formazione insufficiente o inadeguata può condurre il sub a commettere errori tali da mettere la propria vita o incolumità a rischio.



Fig. 2.1 I pulsanti del D3

## 2. CONOSCENZA DELLO STRUMENTO

### 2.1. FUNZIONI

Il computer da polso D3 è al tempo stesso un computer subacqueo multifunzionale ed un orologio sportivo. Il D3 si compone di svariate modalità di tenuta del tempo e di monitoraggio per le immersioni. Selezionare la modalità di computer per immersioni scegliendo tra modalità di immersione con profonditàmetro (*GAUGE*) e modalità di immersione in apnea (*FREE*). Le modalità *GAUGE* e *FREE* possono anche essere disattivate (impostarle su *OFF*) e lo strumento può essere utilizzato come semplice orologio sportivo da superficie o sott'acqua.

### 2.2. PULSANTI

Le numerose funzioni del D3 sono gestite e controllate per mezzo di quattro pulsanti (vedere Fig. 2.1).

#### **PULSANTE M (MODALITÀ')**

- Serve per passare da una modalità principale all'altra.
- Per uscire da un sottomenu ed entrare in una modalità principale, premere il pulsante modalità.
- Per attivare la retroilluminazione, premere il pulsante per più di 2 secondi o per 1 secondo in modalità immersione.
- Per accettare le impostazioni nella modalità Impostazioni (Setting) premere il tasto modalità.

#### **PULSANTE S (SELEZIONA /SELECT)**

- Serve a selezionare un sottomenu.
- Premendo il tasto S si seleziona il segmento attivo nella modalità Impostazioni (Setting).

- Scegliere il display visualizzato (in modalità Registro / Logbook).
  - Seleziona la modalità di programmazione immersioni nelle modalità di immersioni a bassa profondità.
  - Serve a registrare un punto specifico nella memoria del profilo durante un immersione
- +, -
- Per visualizzare la data, i secondi o il doppio fuso orario nel display orologio, premere il tasto + o -.
  - In modalità Impostazioni (Setting):
    - per aumentare il valore premere il tasto +
    - per diminuire il valore premere il tasto -.
  - Per azionare il cronometro, vedere il capitolo 2.4.2.
  - Per selezionare le immersioni nella modalità Registro (Logbook), procedere come segue:
    - premere il tasto + per passare all'immersione successiva
    - premere il tasto - per tornare all'immersione precedente.

## 2.3. CONTATTI BAGNATI

Il D3 si attiva automaticamente quando è immerso nell'acqua. Questa funzione è resa possibile grazie all'utilizzo dei contatti bagnati. I contatti bagnati sono formati dai poli di interfaccia PC e dai quattro pulsanti del D3 (Fig. 2.2). Le modalità Superficie (Surface) o Immersione (Diving) vengono attivate automaticamente quando i poli dell'interfaccia PC e uno dei pulsanti entrano in contatto con l'acqua grazie al principio di conducibilità.

La presenza di sporco o di ossido sui poli dell'interfaccia PC possono impedire l'attivazione automatica delle suddette modalità. E' quindi necessario mantenere i contatti puliti. Per pulire i poli utilizzare una spazzola morbida (es. spazzolino da denti) inumidita con acqua.

**NOTA:** In presenza di umidità attorno ai contatti bagnati, essi potrebbero innescare un'attivazione automatica. Prestare quindi attenzione quando, ad esempio, ci si lava le mani o quando si suda. Se si attiva un contatto bagnato nella modalità Orologio (Time), sul display compare il messaggio AC (Fig. 2.3). Il messaggio resta visualizzato fino a quando il contatto bagnato viene disattivato, o fino a che il D3 entra in automatico in modalità Immersione (Dive). Per risparmiare batteria, disattivare i contatti bagnati e pulire e/o asciugare l'area circostante.

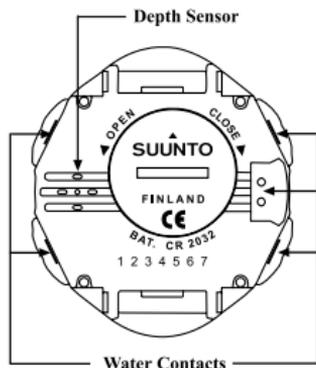


Fig. 2.2. Sensore dei contatti bagnati e di profondità



Fig. 2.3. Il contatto bagnato attivo è indicato dalla voce AC.



Fig. 2.4. La modalità Time (Orologio) è indicata dalla voce TIME e dall'indicatore modalità.

## 2.4. MODALITÀ OROLOGIO [TIME]

Il D3 è dotato di doppio fuso orario, orologio datario, cronometro con conto alla rovescia e funzione sveglia. con Datario e cronometro sono operativi in modalità Orologio (Time). Questa modalità è indicata dalla scritta TIME e dall'indicatore modalità del display (Fig. 2.4). L'ora, il doppio fuso orario, la data, il cronometro per conto alla rovescia e la sveglia giornaliera vengono impostati nella modalità Impostazioni (Setting), vedere il capitolo 4.

### 2.4.1. DISPLAY ORA/GIORNO

Il display ora/giorno è il display principale del D3 (Fig. 2.5). Quando si accede alla modalità Orologio partendo da altre modalità, il display dell'ora si attiva entro due secondi, se non si preme nessun altro tasto.

Negli altri programmi (esclusi immersione e cronometro), il D3, trascorsi 5 minuti senza che sia attivato alcun pulsante, emette un "beep" e ritorna automaticamente alla schermata ora/giorno.

Sulla riga inferiore del display dell'orologio vengono visualizzati: data (a), secondi dell'ora corrente (b) o doppio fuso orario (c). Premere il tasto + o - per selezionare l'opzione desiderata del display. La volta seguente in cui si apre il display orologio, il D3 mostrerà l'opzione selezionata. La scritta TIMER lampeggia sullo schermo ad indicare che il cronometro è inserito.



Fig. 2.5. Display orologio  
 a) visualizzazione data  
 b) visualizzazione secondi  
 c) visualizzazione doppio fuso orario

Per illuminare il display premere il pulsante **M** per più di due (2) secondi.

Per inserire ora e data si rimanda alla sezione 4.1 "Impostazione dell'ora, della data e del doppio fuso orario".

Il computer archivia nella memoria del registro (Log-book) l'ora e la data d'inizio immersione. Occorre sempre verificare che la data e l'ora siano corrette specie se si compiono immersioni in paesi con un diverso fuso orario.

## 2.4.2. CRONOMETRO [TIMER UP]

Il cronometro si attiva premendo il tasto **S** sul display che indica ora/giorno. La scritta **TIMER UP** nella parte bassa del display e la voce **TIME** sulla parte sinistra del display indicano che siete entrati nel programma cronometro (Fig. 2.6.).

Il cronometro del D3 indica il tempo trascorso, i tempi parziali e, consente di cronometrare contemporaneamente due atleti. Il tempo limite del cronometro è 9 ore, 59 minuti e 59,9 secondi (Fig. 2.7). Quando si supera tale limite il computer emette un segnale acustico e ritorna automaticamente alla schermata orologio.



Fig. 2.6. La funzione cronometro (stopwatch) è indicata dalla voce **TIMER UP** e dall'indicatore modalità.



Fig. 2.7. Il cronometro visualizza le ore, i minuti e i secondi.

Usare i pulsanti + e – per cronometrare tempi totali, parziali e cronometrare i tempi di due atleti:

***Elapsed time measurement***

-  Start 
-  Stop
-  Restart
-  Stop
-  Clear

***Split time measurement***

-  Start 
-  Split
-  Split release
-  Stop
-  Clear

***Times of two runners***

-  Start 
-  Split (time of the first runner)
-  Stop
-  Split release (time of the second runner)
-  Clear

Se si inizia un'immersione con il D3 o se si attiva il trasferimento dati al PC il cronometro si arresta. È in ogni modo possibile utilizzare il cronometro in immersione se entrambe le modalità PROFONDIMETRO e APNEA (GAUGE e FREE) sono state escluse (D3 impostato su OFF, vedere capitolo 4.4). E' impossibile attivare il cronometro in modalità immersione.

### 2.4.3 CRONOMETRO PER CONTO ALLA ROVESCIA [TIMER D]

Il downtimer si attiva premendo il tasto **S** due volte, sul display che indica ora/giorno. La scritta **TIMER d** nella parte bassa del display e l'indicazione (TIME) sulla parte sinistra del display indicano che siete entrati nel programma Downtimer (Fig. 2.8).

L'orologio mostra l'ora corrente impostata nella modalità **IMPOSTAZIONI (SET)** (Vedere il capitolo 4.3 Impostazioni cronometro). Usare i tasti **+** e **-** come per la funzione cronometro [TIMER Up]. Al termine del conto alla rovescia, l'orologio emette tre segnali acustici e ritorna a visualizzare l'ora pre impostata (Fig. 2.9). In caso di impostazione del cronometro per conteggio alla rovescia continuato, l'orologio inizierà automaticamente un nuovo conteggio alla rovescia al termine di quello precedente.

Se si effettuano immersioni con il **D3** o in caso di trasferimento dati, il cronometro per conteggio alla rovescia si arresta. È in ogni modo possibile utilizzare il cronometro in immersione se entrambe le modalità **PROFONDIMETRO** e **APNEA (GAUGE e FREE)** sono state escluse (**D3** impostato su **OFF**, vedere capitolo 4.4). E' impossibile attivare il cronometro per conteggio alla rovescia in modalità immersioni.



Fig. 2.8. Il cronometro per conteggio alla rovescia viene indicato dalla voce **TIMER d** e dall'indicatore modalità.



Fig. 2.9. Il cronometro effettua il conteggio alla rovescia nei confronti di un determinato tempo preimpostato. L'indicatore modalità **DT** lampeggia.

### 3. IMMERSIONI CON IL D3

Al fine di familiarizzare con le funzioni disponibili nei menu, si consiglia di utilizzare la Guida Rapida di Riferimento, che si trova insieme al D3, unitamente alle informazioni contenute nei capitoli seguenti.

La presente sezione illustra come utilizzare lo strumento in immersione ed il significato dei dati visualizzati sul display. Il D3 è di facile utilizzo e lettura. Ciascun display mostra infatti solamente i dati relativi ad una determinata immersione.

Il capitolo 3.1. “Prima dell’Immersione” contiene informazioni generali valide per tutte le modalità di immersione del computer. Il capitolo 3.2 “Immersioni in apnea” fornisce informazioni per l’utilizzo del D3 per immersioni in apnea ed il capitolo 3.3 “Immersioni con profondimetro” illustra l’utilizzo del D3 come supporto per immersioni con autorespiratore.



Fig. 3.1. Selezione modalità Immersione con profondimetro (GAUGE).



Fig. 3.2. Selezione modalità Immersione in apnea (FREE).



Fig. 3.3. Avvio I. Visualizzazione di tutti i segmenti.

## 3.1 PRIMA DELL'IMMERSIONE

### 3.1.1. ATTIVAZIONE E CONTROLLI

Il computer si attiva secondo la funzione prescelta, Profondimetro o Apnea, premendo il pulsante **M** o automaticamente, immergendolo oltre i 0,6 metri [2 piedi].

Il programma prescelto è indicato dalla scritta: PROFONDIMETRO (GAUGE) (Fig. 3.1) o APNEA (FREE) (Fig. 3.2) che compare sul display e dall'indicatore di funzione sul lato destro dello strumento. Se impostato sulla modalità PROFONDIMETRO (Gauge), sul display appaiono contemporaneamente tutti i segmenti, che formano degli 8 o delle figure geometriche (Fig. 3.3). Dopo alcuni secondi viene visualizzato l'indicatore di carica della batteria e vengono attivati retroilluminazione e segnale sonoro (Fig. 3.4.a). Infine, appare il display relativo alla modalità funzione predefinita a conferma che l'attivazione è completata (Fig. 3.5). Se impostato sulla modalità Apnea, il D3 andrà direttamente al display pronto, senza effettuare controlli del display o della batteria (Fig. 3.6).



Fig. 3.4. Avvio II. Indicatore di carica della batteria.



Fig. 3.5. Avvio III. Modalità Superficie (Modalità Gauge). I tempi di immersione e la profondità sono pari a zero. Premendo i tasti + e - si attiva il display alternativo della profondità massima e dell'orologio.



Fig. 3.6. Avvio IV. Modalità apnea. I tempi di immersione e la profondità sono pari a zero. Premendo i tasti + e - si attivano i display alternativi.

A questo punto occorre quindi effettuare i controlli necessari, assicurandosi che:

- il D3 funzioni e che il display sia completo in ogni sua parte
- non compaia l'indicazione di livello batteria insufficiente
- lo strumento riporti le corrette unità di misura
- lo strumento indichi dati corretti di temperatura e profondità (0,0 m) [0 piedi]
- l'allarme sonoro funzioni
- le informazioni preselezionate nel campo modificabile dall'utente siano quelle desiderate

Il D3 è così pronto per l'immersione.

**NOTA:** L'intervallo di superficie non si attiva prima di immergersi.

Trascorsi 5 minuti (in modalità Profondimetro) o 10 minuti (in modalità Apnea) dall'attivazione della modalità Immersione (Dive) o dalla fine dell'immersione, se non sono premuti altri pulsanti, il D3 ritorna automaticamente al display orologio per risparmiare le batterie.

### 3.1.2. INDICATORE AUTONOMIA BATTERIA ED ALLARME BATTERIA SCARICA

Il D3 ha un indicatore grafico della carica della batteria concepito per fornire in tempo utile il segnale di necessità impellente di sostituzione batteria.

L'indicatore grafico della carica della batteria viene visualizzato quando si attiva la modalità Immersione. La retroilluminazione resta accesa durante il controllo della batteria. La tabella e la figura che seguono mostrano i diversi livelli di allarme.

**TABELLA 3.1. INDICATORE DEL LIVELLO DI CARICA DELLA BATTERIA**

Display	Stato della batteria	Figure 3.4
BAT + 4 segmenti	Normale, piena carica.	a)
BAT + 3 segmenti	Normale, la carica inizia a diminuire o la temperatura è bassa. Se si prevedono immersioni con temperature più fredde o un viaggio con molte immersioni, si consiglia di sostituire la batteria	b)
BAT + LOW + 2 segmenti + simbolo batteria scarica	Il livello di carica è molto basso e si raccomanda il cambio della batteria. Sul display appare il simbolo della batteria. La retro illuminazione è disabilitata	c)
BAT + ERR 1 segmento + simbolo batteria scarica	Sostituire la batteria! Ritorna al display TIME. L'attivazione e tutte le altre funzioni non sono abilitate.	d)

La bassa temperatura o un'ossidazione interna possono influire negativamente sul voltaggio della batteria. Un lungo periodo d'inattività o condizioni di freddo intenso potrebbero attivare un erroneo allarme di Batteria Scarica. Il richiamo di batteria quasi scarica può venire visualizzato a basse temperature, anche se la batteria è ancora carica a temperature superiori. In questi casi occorre ripetere la procedura di controllo del livello di carica della batteria.



Fig. 3.7. Induttore di bassa carica. Il simbolo della batteria indica che la batteria è quasi scarica. Si raccomanda di sostituirla.



Fig. 3.8. Attivazione funzione annotazione punti importanti (Bookmark). Premendo il tasto **S** durante un'immersione, si colloca un'annotazione di fianco alla memoria di profilo (visualizzata con il simbolo di attenzione per il sub).

Al termine del controllo della batteria, l'Allarme di Batteria Scarica, se necessario, è evidenziato di fianco al simbolo della batteria (Fig. 3.7.).

Se in modalità Superficie (Surface) appare il simbolo batteria o se il display è sbiadito o debole, la batteria potrebbe essere troppo scarica per alimentare correttamente il computer. Se ne raccomanda la sostituzione immediata.

**NOTA:** Per ragioni di sicurezza, la retro illuminazione non può essere attivata quando l'allarme di basso livello batteria è scattato. L'indicatore del livello di carica della batteria viene visualizzato solamente nella modalità Profondimetro (Gauge). Il simbolo di bassa carica della batteria viene visualizzato in entrambe le modalità Profondimetro e Apnea.

### 3.1.3. FUNZIONI ED ALLARMI PERSONALIZZABILI

Nel D3 alcune funzioni ed allarmi relativi a profondità e tempo possono essere definiti e personalizzati secondo le esigenze o le preferenze personali. Per esempio, è possibile definire quali informazioni devono essere indicate ed in quale ordine nella parte bassa dello schermo del D3, grazie al sistema di personalizzazione del display brevettato.

Il display può essere impostato sulla modalità Superficie (Surface). Se questa non è attivata, selezionarla dalla

modalità Immersione (Dive). Il display impostato resterà attivo fino a quando non si seleziona un altro display.

I display impostati compariranno come predefiniti nella modalità Immersione. Per accedere agli altri display, premere i tasti + o -. Se non si effettuano cambiamenti, trascorsi 5 secondi il computer torna automaticamente alla schermata impostata in precedenza, sia questa l'impostazione base predefinita sia quella modificata dall'utente.

### **3.1.3.1. IMPOSTAZIONE DELL'ALLARME GIORNALIERO**

L'allarme giornaliero si imposta nella modalità Impostazioni (Setting), ALM. Per ulteriori informazioni, vedere il capitolo 4.2.

### **3.1.3.2. IMPOSTAZIONE DEGLI ALLARMI DI IMMERSIONE**

Gli allarmi di immersione (allarme tempo di immersione e allarme profondità massima) vengono impostati nella modalità Impostazioni (Setting), DIVE AL. Per ulteriori informazioni, vedere il capitolo 4.5.

### **3.1.4. FUNZIONE ANNOTAZIONE PUNTI IMPORTANTI (BOOK-MARK)**

E' consentito, durante un'immersione, effettuare annotazioni di punti importanti nella memoria del profilo d'immersione. Quando si scorre manualmente il profilo dell'immersione, i punti vengono evidenziati sul display del computer con il simbolo Attenzione (Diver Attention) (Fig. 3.8). Il punto annotato è anche evidenziato sul profilo dell'immersione trasferito al PC per mezzo del Programma SUUNTO DIVE MANAGER. Per marcare il punto nel profilo d'immersione, premere il pulsante **S**. Apparirà sul display il simbolo di attenzione (Diver Attention) che conferma la registrazione del punto importante. Premendo la funzione di annotazione dei punti importanti si azzerà anche il cronometro nel display intermedio.



Fig. 3.9. Modalità apnea (Free).



Fig. 3.10. Display superficie/  
display alternativi.

## 3.2. APNEA (FREEDIVING)

### 3.2.1. PRIMA DELL'IMMERSIONE IN APNEA (FREE)

Se impostato sulla modalità Apnea (Free), il D3 può essere utilizzato per immersioni in apnea o con maschera (snorkelling). Il D3 fornisce dati relativi a profondità, tempo, informazioni sul profilo dell'immersione ed un intervallo di campionatura di 1 secondo per il registro della memoria di profilo dell'immersione.

La funzione Apnea (FREE) si seleziona utilizzando la funzione Imposta immersione (Set Dive) (vedere il Capitolo 4.3 Impostazione delle Funzioni di Immersione).

Quando il computer è impostato su Apnea, dopo l'attivazione compare la scritta FREE (Fig. 39.)

Il D3 indica inoltre gli allarmi tempo e profondità che possono essere impostati per assistere il subacqueo durante l'immersione (Vedere il capitolo 4.5 Impostazione degli allarmi di immersione).

### 3.2.2. IMPOSTAZIONE DEI DISPLAY NELLA MODALITÀ APNEA (FREE)

È possibile, prima dell'immersione in apnea, definire le informazioni fornite in immersione dallo strumento.

Premere il pulsante – e scegliere l'informazione da visualizzare nella parte bassa sinistra del display (Fig. 3.10.).

- la massima profondità o
- la temperatura.

Premere il pulsante **+** e scegliere l'informazione da visualizzare nella parte bassa destra del display (Fig. 3.10).

- tempo d'immersione,
- ora o
- numero dell'immersione.

### 3.2.3. DURANTE L'IMMERSIONE IN APNEA

Quando si è in modalità Immersione in Apnea (Free) viene sempre visualizzata la profondità corrente. Nei display supplementari, vengono inoltre visualizzate la profondità massima, temperatura, durata e numero dell'immersione.

Il tempo d'immersione in apnea (Free Dive Time), in minuti e secondi, è evidenziato, oltre che nella parte bassa destra del display tempo di immersione, anche nella finestra centrale dello schermo (Fig. 3.11). Premendo in immersione il pulsante **S** si annota nel profilo dell'immersione un punto od un momento significativo.



*Fig. 3.11. Immersioni in apnea. Profondità corrente pari a 1.4 metri e durata immersione pari a 2 secondi.*



Fig. 3.12. Memoria storica giornaliera delle immersioni in apnea.



Fig. 3.13. Display memoria storica giornaliera.

### 3.2.4. MEMORIA STORICA GIORNALIERA DI APNEA

È possibile, in qualsiasi momento nella modalità intervallo di superficie in funzione Apnea (Free Surface), accedere alla Memoria Storica Giornaliera di Apnea (Freediving Day history) semplicemente premendo il pulsante **S**. Dopo aver evidenziato la scritta DAY HIS e l'indicatore di modalità (Fig. 3.12), il display indicherà anche (Fig. 3.13):

- la massima profondità raggiunta in apnea nella giornata
- la durata della più lunga immersione in apnea della giornata (espressa in minuti e secondi) nella finestra centrale del display e
- il numero totale di immersioni in apnea

È possibile cancellare la funzione Memoria Storica di apnea (DAY HIS) semplicemente premendo i pulsanti **M** o **S**.

### 3.2.5. INTERVALLO DI SUPERFICIE DOPO UN'IMMERSIONE IN APNEA (FREE)

Risalendo ad una profondità inferiore a 1,2 metri [4 piedi] il display DIVING (Immersione) è sostituito da quello SURFACE (Superficie). Qui vengono evidenziati i seguenti dati (Fig. 3.14):

- l'intervallo di superficie in ore e secondi (separati da una virgola), indica la durata dell'intervallo di superficie corrente. Trascorsa un'ora, l'intervallo in superficie viene visualizzato in ore e minuti.
- il tempo dell'ultima immersione, visualizzato in minuti e secondi
- la profondità massima dell'immersione più recente in metri [piedi]

**NOTA:** Nella modalità Apnea, la numerazione delle immersioni è diversa da quella della modalità Profondimetro (Gauge). Questa si basa sul numero di immersioni in apnea effettuate in un giorno. La numerazione delle immersioni viene azzerata a mezzanotte.



Fig. 3.14. Display superficie dopo un'immersione in apnea. Il display centrale visualizza il tempo trascorso in superficie.



Fig. 3.15. Pianificatore profondità massima operativa. La modalità di pianificazione viene indicata dalla voce MOD e dall'indicatore di modalità.



Fig. 3.16. Il Mod del profonditàmetro visualizza la profondità operativa massima e i valori corrispondenti di  $O_2\%$  e  $PO_2$ .

### 3.3. IMMERSIONI CON PROFONDIMETRO (GAUGE)

#### 3.3.1. PIANIFICATORE DI PROFONDITÀ OPERATIVA MASSIMA [MOD]

Il pianificatore MOD permette al sub di utilizzare aria, aria arricchita (nitrox) o miscele trimix per determinare la profondità massima entro la quale il gas è respirabile all'interno dei limiti della Pressione Parziale di Ossigeno ( $PO_2$ ) selezionati.

E' comunque sempre possibile entrare nel pianificatore MOD dalla modalità di Profondimetro di superficie (Gauge Surface), premendo semplicemente il tasto **S**. Il display visualizza innanzitutto il testo MOD e l'indicatore di pianificazione (Fig. 3.15.). Esso visualizza quindi il valore della Profondità Operativa Massima (Maximum Operating Depth) (MOD) che corrisponde ai livelli selezionati di  $O_2\%$  e  $PO_2$  (Fig 3.16.).

Per usare il pianificatore MOD, procedere come segue:

1. Nella modalità Profondimetro di superficie, premere **S** per selezionare il pianificatore MOD.
2. Attendere due secondi fino a quando il calcolatore MOD si attiva automaticamente. Sul display comincia a lampeggiare il livello dell'ossigeno (Fig. 3.16).
3. Premere il pulsante **S** per cambiare la selezione, seguendo la sequenza sotto esposta: ->livello  $O_2\%$  -> livello  $PO_2$

4. Quando il livello di  $O_2\%$  lampeggia, premere i tasti + e – per aumentare o diminuire il livello di  $O_2\%$ . Viene visualizzato il display MOD corrispondente.
5. Quando si è selezionato il livello di  $PO_2$ , premere + e – per aumentare o diminuire il livello stesso. Premendo **S** nuovamente si ritorna alla selezione dell' $O_2\%$ .
6. Dopo aver calcolato la Profondità operativa massima, uscire dal pianificatore MOD premendo il tasto **M** brevemente. Se si tiene il tasto **M** premuto, si accende l'illuminazione.

### 3.3.2. IMPOSTAZIONE DEI DISPLAY NELLA MODALITÀ PROFONDIMETRO

Impostare con il pulsante – il dato visualizzato nella parte inferiore sinistra del display (Fig. 3.5.):

- la massima profondità o
- la temperatura.

Impostare con il pulsante + il dato che apparirà nella zona inferiore destra del display (Fig. 3.5):

- il tempo di immersione o
- l'ora corrente.



Fig. 3.17. Inizio di un'immersione.



Fig. 3.18. Display immersione. Profondità corrente pari a 10,2 metri. Il cronometro dell'immersione visualizza 27 minuti e 18 secondi. La temperatura e la durata dell'immersione sono visualizzati nella parte bassa del display.

### 3.3.3. DATI DI BASE RELATIVI ALL'IMMERSIONE

Il computer per immersioni resta nella modalità Superficie (Surface) fino a che non si superano i metri 1,2 [4 piedi] di profondità. A profondità superiori a 1,2 metri, l'apparecchio passa nella modalità Immersione (Dive) (Fig. 3.17).

Durante un'immersione, il computer fornisce le seguenti informazioni (Fig. 3.18.):

- nella finestra superiore, viene visualizzata la profondità corrente, in metri [piedi].
- nella finestra centrale, compare un cronometro che il sub può azzerare.
- nella parte inferiore sinistra del display sono visualizzate: la massima profondità, in metri (piedi), raggiunta durante l'immersione ed indicata con la scritta MAX oppure la temperatura in °C (°F).
- nella parte inferiore destra del display sono visualizzati: il tempo trascorso dall'inizio dell'immersione in minuti, indicato come DIVE TIME, oppure l'ora, indicata come TIME.

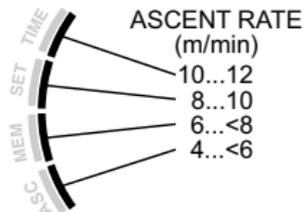
### 3.3.4. INDICATORE DELLA VELOCITÀ DI RISALITA

L'entità della velocità di risalita è indicata graficamente dalla barra a segmenti posta sulla parte destra del display. La tabella seguente ne riporta i valori corrispondenti:

**TABELLA 3.2. INDICATORE DELLA VELOCITÀ DI RISALITA**

Indicatore di velocità di risalita	Velocità equivalente di risalita
Nessun segmento	Sotto i 4 m/min. [13 ft/min.]
Un segmento	4 - 6 m/min. [13 - 20 ft/min.]
Due segmenti	6 - 8 m/min. [20 - 26 ft/min.]
Tre segmenti	8 - 10 m/min. [26 - 33 ft/min.]
Quattro segmenti	10 - 12 m/min. [33 - 39 ft/min.]
Quattro segmenti, il segmento SLOW, la profondità lampeggiante, STOP acceso ed allarme sonoro	Superiore a 12 m/min. [39 ft/min.] o continuamente superiore a 10 m/min. [33 ft/min.]

Quando si commettono gravi errori nella velocità di risalita, l'avvertimento SLOW viene alternato con la profondità di immersione che indica che l'errore di velocità di risalita è stato continuo oppure che si sta superando la massima velocità ammissibile. L'apparecchio trasmette un segnale sonoro singolo quando viene visualizzato l'avvertimento RALLENTARE (SLOW).



*Fig. 3.19. Indicatore velocità di risalita. I segmenti indicano la velocità di risalita.*



Fig. 3.20. Indizzatore velocità di risalita. Voce SLOW (RALLENTARE) lampeggiante. Quattro segmenti visualizzati unitamente ad un allarme sonoro. La velocità di risalita supera i 10 metri al minuto [33 piedi al minuto].



Fig. 3.21. Display superficie. Raggiunta la superficie dopo un'immersione durata 44 minuti e con profondità massima pari a 17,1 metri [piedi].

Quando appare il segmento di avvertimento RALLENTARE (Fig. 3.20), occorre ridurre immediatamente la velocità di risalita.

**NOTA:** L'indicatore della risalita è disponibile nelle seguenti modalità: Modalità Profondimetro.

#### PERICOLO:

Non superare la velocità massima di risalita.  
Le risalite rapide aumentano il rischio di incidenti.

### 3.3.5. INTERVALLO DI SUPERFICIE DOPO UN'IMMERSIONE CON PROFONDIMETRO (GAUGE)

In risalita, raggiunta una profondità inferiore a m. 1,2 [4 piedi], il display IMMERSIONI (DIVING) è rimpiazzato da quello della SUPERFICIE (SURFACE). Qui sono evidenziate le seguenti informazioni (Fig. 3.21):

- la profondità massima dell'immersione più recente in metri [piedi]
- la profondità corrente in metri [piedi]
- l'intervallo di superficie in ore e minuti (separato da una virgola), indicante la durata dell'intervallo di superficie attuale.

Oppure, nella parte inferiore del display, a seconda delle scelte preimpostate e del programma:

- il tempo dell'ultima immersione in minuti, indicato con DIVE TIME.
- l'ora, indicata con TIME
- la profondità massima raggiunta, indicata con MAX
- la temperatura corrente in °C (gradi centigradi) [°F – gradi Fahrenheit]

### **3.3.6 NUMERAZIONE DELLE IMMERSIONI**

Una serie di immersioni ripetute in modalità profondità viene considerata come appartenente alla stessa serie di immersioni ripetute quando sono trascorse meno di 48 ore in superficie tra un'immersione e l'altra. Le immersioni vengono numerate singolarmente all'interno di ciascuna serie. La prima immersione della serie viene quindi denominata DIVE 1 (IMMERSIONE 1), la seconda DIVE 2, la terza DIVE 3, eccetera.

Se si effettua una nuova immersione quando sono trascorsi meno di 5 minuti di intervallo in superficie, il computer tratterà la nuova immersione come un proseguimento di quella precedente (le due immersioni saranno pertanto trattate come un'unica). Il display di immersione resta quindi visualizzato, la numerazione è invariata e il cronometraggio ricomincia dal punto in cui era terminato.

### 3.3.7. VOLO DOPO L'IMMERSIONE

Il Suunto D3 non calcola i tempi in cui non è consigliato volare. Tuttavia, la DAN (Divers Alert Network) raccomanda di rispettare i seguenti periodi di non volo:

- Osservare un intervallo di superficie minimo di 12 ore prima di viaggiare su aerei di linea pressurizzati (altitudine 2.400 m [8.000 piedi]) per avere una ragionevole sicurezza di evitare di incorrere in sintomi di MDD.
- I subacquei che pianificano di effettuare più di un'immersione al giorno, per più giorni o di effettuare immersioni con decompressione, devono prendere maggiori precauzioni ed estendere l'intervallo di superficie oltre le 12 ore prima di prendere un aereo. Inoltre, l'Undersea and Hyperbaric Medical Society (HUMS) suggerisce ai subacquei che effettuano normali immersioni ad aria e non presentano alcun sintomo di MDD di attendere che siano trascorse 24 ore dall'ultima immersione prima di prendere un aereo di linea con cabina pressurizzata a 2400 m. [8.000 piedi]. Le uniche eccezioni a quanto sopra sono:
  - Quando, nelle ultime 48 ore, sono state effettuate meno di 2 ore di immersione. In questo caso si raccomanda di attendere almeno 12 ore prima di volare.
  - Dopo una qualsiasi immersione con decompressione, il periodo di NO-FLY dovrebbe essere almeno di 24 ore, è però preferibile, se possibile, estenderlo a 48 ore.
- La Suunto raccomanda di evitare il volo seguendo le relative norme del DAN e del UHMS in seguito alle immersioni.

### 3.4. ALLARMI SONORI E VISIVI

Il Suunto D3 evidenzia con segnali visivi e sonori l'avvicinarsi di limiti importanti o lo scattare di un allarme pre impostato.

#### **Emette un suono breve quando:**

- il computer ritorna automaticamente alla modalità Ora (Time).

#### **Emette una serie di suoni brevi ravvicinati ed attiva la retro illuminazione per 5 secondi:**

- indica che si è superata la velocità massima di risalita permessa (10 metri al minuto/33 piedi al minuto). compare quindi l'avvertimento RALLENTARE (SLOW) (Fig. 3.20). L'indicatore della velocità di risalita è disponibile solamente in modalità Profondimetro (Gauge).

Potrete impostare gli allarmi prima di immergervi. L'utente può personalizzare e programmare i seguenti allarmi: profondità massima, durata dell'immersione e ora del giorno. Gli allarmi si attivano quando:

- Si è raggiunta la profondità massima impostata
  - il computer emette, per 24 secondi o fino a che non è premuto un pulsante, una serie di suoni intermittenti
  - la profondità massima raggiunta lampeggia fino a che il subacqueo non ritorna ad una profondità inferiore alla massima impostata
- Si è raggiunto il tempo d'immersione impostato in modalità Profondimetro
  - il computer emette, per 24 secondi o fino a che non si è premuto un pulsante, una serie di suoni intermittenti
  - il tempo d'immersione lampeggia per un minuto o fino a che non si è premuto un pulsante



*Fig. 4.1. La modalità impostazioni è indicata dalla voce SET e dall'indicatore modalità.*

- Si è raggiunto il tempo d'immersione impostato in modalità Apnea (Free) il computer emette una serie di suoni intermittenti per 3 secondi.
  - Si è raggiunta l'ora impostata
- il display mostra l'ora corrente.
  - il computer emette una serie di suoni intermittenti per 24 secondi o fino a quando non si preme un tasto.
  - l'ora corrente lampeggia per un minuto, a meno che non si sia premuto un tasto qualsiasi.

## 4. MODALITÀ IMPOSTAZIONI [SET]

L'ora, la data, il doppio fuso orario, l'allarme giornaliero, i programmi Immersione con Profondimetro o in Apnea, gli allarmi di durata e profondità delle immersioni e le relative impostazioni, sono modificabili all'interno della modalità IMPOSTAZIONI (SET) (Fig. 4.1).

Per andare alla modalità Impostazioni premere il tasto **M**. La voce SET (IMPOSTA) in basso all'indicatore modalità, sul lato sinistro del display, indica la modalità selezionata.

### 4.1. IMPOSTAZIONI DELL'OROLOGIO (TIME), DATA (DATE) E DOPPIO FUSO ORARIO (DUAL TIME)

Per impostare i dati relativi all'ora e alla data:

1. Nella modalità IMPOSTAZIONI, premere **S** per selezionare la funzione di regolazione dell'ora (Fig. 4.2.)
2. Attendere due secondi che la modalità di regolazione dell'ora si attivi automaticamente. L'indicatore della modalità dell'ora appare e la seconda cifra comincia a lampeggiare sul display (Fig. 4.3).



Fig. 4.2. Modalità regolazione dell'orologio.



Fig. 4.3. Attivazione della modalità di regolazione dell'orologio. I secondi lampeggiano. Pagina I.



Fig. 4.4. Anno, mese e giorno selezionati. Pagina II.



Fig. 4.5. Selezione doppio fuso orario. Pagina III.

3. Premere il pulsante **S**, nella sequenza sotto esposta, per cambiare la selezione:  
-> secondi -> ore -> minuti -> 12/24 ore -> anno -> mese -> giorno -> ora secondo fuso orario -> minuti del secondo fuso orario
4. Mentre la cifra dei secondi lampeggia, premere - per azzerarne il valore o premere + per incrementare il valore.
5. Quando si seleziona un'altra cifra (ad eccezione dei secondi) e questa lampeggia, premere + per aumentarne il valore e - per diminuirlo. Quando si tiene premuto il pulsante, la selezione corrente comincia a scorrere.
6. Dopo avere impostato orario e data, premere il pulsante **M** per salvare le modifiche e ritornare alla funzione IMPOSTAZIONI [SET].

**NOTA:**

- Il giorno della settimana è calcolato automaticamente dal computer sulla base della data immessa.
- La data può essere impostata tra 1 gennaio 1990 e 31 Dicembre 2089.

**NOTA:**

- Se non si preme alcun pulsante per dieci minuti, il D3 emette un suono breve, il computer smette di lampeggiare e ritorna alla funzione orologio.
- Per retro illuminare il display premere il pulsante **M** per più di due (2) secondi.

## 4.2. IMPOSTAZIONE DELL'ALLARME GIORNALIERO [ALM]

Il D3 permette di impostare l'allarme giornaliero. Quando si attiva l'allarme giornaliero, il simbolo  lampeggia per un minuto e l'allarme emette un segnale sonoro per 24 secondi. L'allarme scatta all'ora pre impostata, quotidianamente. Premere un tasto qualsiasi per arrestare l'allarme corrente.

Per modificare l'allarme giornaliero:

1. Dalla funzione SET, premere **S** due (2) volte per selezionare Imposta Orario Allarme (Daily Alarm Setting) (Fig. 4.6.)
2. Attendere due secondi fino a quando la modalità di impostazione dell'allarme giornaliero si imposta automaticamente. L'indicatore della modalità ora appare e lo stato dell'allarme [On / Off] comincia a lampeggiare sul display (Fig. 4.7).
3. Premere il pulsante **S**, nella sequenza sottoesposta, per cambiare la selezione:  
-> Stato On/OFF -> ore -> minuti
4. Con lo stato allarme selezionato [On/OFF] (lampeggia) premere + o - per modificarlo. Quando l'allarme si trova impostato su On, l'indicatore dell'allarme giornaliero (-simbolo) nell'angolo destro inferiore del display indica che l'allarme è attivo.



Fig. 4.6. Modalità Impostazioni Allarme giornaliero.



Fig. 4.7. Modalità impostazioni allarme giornaliero attivata.

5. Impostare le altre selezioni come segue:

Quando si selezionano altre cifre (eccetto lo stato allarme) e queste lampeggiano, premere + per aumentarne il valore o – per diminuirlo. Quando si tiene premuto un tasto, si avvia lo scorrimento della selezione corrente.

Il formato a 12 o 24 ore dell'allarme è uguale a quello dell'orologio, che va selezionato nella modalità di regolazione dell'ora (vedere il capitolo 4.1). Quando si utilizza il formato a 12 ore per l'allarme, ricordarsi di impostare correttamente l'ora con il sistema mattino (AM) o sera (PM).

6. Dopo aver impostato l'allarme premere il pulsante **M** per salvare le impostazioni e ritornare alla modalità IMPOSTAZIONI [SET].

### 4.3. IMPOSTAZIONI DEL CRONOMETRO [TIMER D]

All'interno di questa modalità è possibile impostare il conteggio alla rovescia per il cronometro dotato di questa funzione. Il cronometro per conto alla rovescia è dotato di una funzione di ripetizione dell'allarme, per un allarme continuato.

Per impostare il cronometro per conto alla rovescia, procedere come segue:

1. Nella modalità SET, premere il pulsante **S** tre volte per accedere alla modalità di impostazione del cronometro (Timer Setting) (Fig. 4.8).
2. Attendere due secondi fino a che la modalità di impostazione del cronometro si attiva automaticamente. Vengono visualizzati la modalità SET e i segmenti DT.
3. Premere il pulsante S, nella sequenza sottoesposta, per cambiare la selezione:

-> minuti -> secondi -> ripetizione allarme

Quando si selezionano i minuti e i secondi (cominciano a lampeggiare), premere - per diminuire e + per aumentare il valore.

4. Dopo aver effettuato la selezione del cronometro per conto alla rovescia, selezionare la ripetizione dell'allarme. La funzione di ripetizione dell'allarme rilancia un nuovo conto alla rovescia dopo quello precedente e segnala ogni volta che un nuovo conteggio viene lanciato.

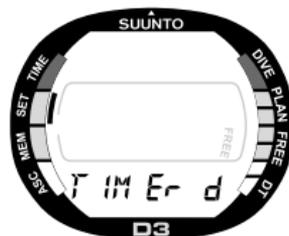


Fig. 4.8. Modalità impostazioni cronometro.



Fig. 4.9. Selezione ora del conteggio alla rovescia e ripetizione allarme.



Fig. 4.10. Modalità impostazioni immersione.



Fig. 4.11. Imposta modalità Gauge/Free. Attiva/Disattiva lampeggiamento.

Quando si seleziona lo stato attiva/disattiva [On/ OFF] (che lampeggia) premere + o – per cambiarne lo stato.

5. Dopo aver impostato il cronometro per conteggio alla rovescia, premere il pulsante M per confermare la scelta del programma e ritornare alla modalità SET.

## 4.4. IMPOSTAZIONI DELLA MODALITÀ DEI PARAMETRI DI IMMERSIONE [DIVE]

Questa modalità permette di selezionare il tipo di modalità di immersione da utilizzare (con profondimetro o apnea) e di disattivare le modalità immersione (OFF). Se le modalità di immersione sono su OFF, le funzioni del computer sono disattivate, e quindi il D3 diventa un semplice orologio sportivo subacqueo.

**NOTA:** Se la modalità Immersione (Dive) è disattivata (OFF), lo strumento non attiva la modalità immersione selezionata (Profondimetro o Apnea) quando si trova sott'acqua. Disattivando le modalità di immersione, le funzioni di cronometro e cronometro per conto alla rovescia restano attive anche sott'acqua.

### 4.4.1. IMPOSTAZIONE DELLA MODALITÀ PROFONDIMETRO

Per impostare la modalità Profondimetro (Gauge), procedere come segue:

1. Nella modalità SET, premere **S** quattro volte per

selezionare la modalità di impostazione delle immersioni (Dive Setting) (Fig. 4.10).

2. Attendere due secondi fino a quando la modalità di Impostazione delle immersioni si attiva automaticamente. Lo stato attiva/disattiva [On/OFF] fa lampeggiare il display e viene visualizzata la modalità di immersione selezionata (PROFONDIMETRO o APNEA) (Fig. 4.11.)

Quando lo stato attiva/disattiva [On/OFF] è selezionato (lampeggia) premere + o – per modificarlo.

3. Premere il pulsante **S**, nella sequenza sottosposta, per cambiare la selezione:

-> stato On/Off -> Modalità GAUGE/FREE (profondimetro/apnea)

Quando si è selezionata la modalità di immersione GAUGE/FREE (che lampeggia), premere + o – per cambiare la modalità e passare a GAUGE.

4. Dopo aver impostato la modalità GAUGE, impostare l'intervallo di registrazione del profondimetro premendo il pulsante S una volta. L'intervallo può essere impostato per 10, 20, 30 o 60 secondi.
5. Dopo aver impostato la modalità GAUGE, premere il pulsante **M** per confermare la scelta del programma e ritornare al programma SET.



*Fig. 4.12. Selezione intervallo di registrazione del profondimetro.*

## 4.4.2. IMPOSTAZIONE DELLA MODALITÀ PER IMMERSIONI IN APNEA

Per impostare la modalità per Immersioni in Apnea (Free), procedere come segue:

1. Nella modalità SET, premere **S** quattro (4) volte per selezionare la modalità di impostazione delle immersioni (Dive Setting) (Fig. 4.10).
2. Attendere due secondi fino a quando la modalità di Impostazione delle immersioni si attiva automaticamente. Lo stato attiva/disattiva [On/OFF] fa lampeggiare il display e viene visualizzata la modalità di immersione selezionata (PROFONDIMETRO o APNEA) (Fig. 4.11.)

Quando lo stato attiva/disattiva [On/OFF] è selezionato (lampeggia) premere + o – per modificarlo.

3. Premere il pulsante **S**, nella sequenza sottoesposta, per cambiare la selezione:  
-> stato On/Off -> Modalità GAUGE/FREE (profondimetro/apnea)  
Quando si è selezionata la modalità di immersione (che lampeggia), premere + o – per passare alla modalità APNEA.
4. Dopo aver selezionato la modalità FREE, premere il pulsante **M** per confermare la scelta del programma e ritornare alla modalità SET.

## 4.5. IMPOSTAZIONE DEGLI ALLARMI DI IMMERSIONE [DIVE AL]

Il D3 permette di impostare un allarme di profondità. Quando il suddetto allarme si attiva, il simbolo lampeggia fino a che la profondità raggiunta in quel momento superi il valore impostato. L'allarme emette un segnale acustico per 24 secondi. Premere un tasto qualsiasi per arrestare l'allarme acustico attivo.

Per impostare l'allarme di massima profondità:

1. Nella modalità Impostazioni [SET], premere **S** cinque (5) volte per selezionare la modalità di impostazione degli allarmi immersione (Dive Alarm Setting) (Fig. 4,13.).
2. Attendere due secondi fino a quando la modalità di impostazione degli allarmi di immersione si attiva automaticamente. Lo stato dell'allarme [On/OFF] comincia a lampeggiare sul display (Fig. 4.14.).
3. Premere il pulsante **S** come segue per modificare la selezione:  
-> Stato On/OFF -> Limite dell'allarme di Profondità  
-> Minuti dell'allarme Tempo di Immersione (->secondi dell'allarme Tempo di Immersione)
4. Dopo aver selezionato lo stato dell'allarme [On/Off] (che lampeggia), premere + o - per modificarlo. Quando lo stato dell'allarme è impostato su On, l'indicatore dell'allarme di profondità (simbolo  $\llcorner$ ) nell'angolo inferiore destro dello schermo indicherà che l'allarme è attivo.



Fig. 4.13. Modalità impostazioni allarme di immersione.



Fig. 4.14. Allarme di Tempo d'Immersione. La finestra centrale visualizza un tempo inferiore ai cinque minuti.



Fig. 4.15. Allarme di tempo d'immersione. Display con più di cinque minuti residui di immersione.

5. Quando le cifre della profondità sono attive (e lampeggiano), premere + per aumentarne il valore e – per diminuirlo ad intervalli di 0,5 metri [1 piede]. Tenendo premuti questi tasti si può scorrere il valore della profondità. E' possibile impostare i seguenti valori della profondità: da 3 a 99,5 metri [da 10 a 300 piedi]. Se impostato su 0, l'allarme non è attivo.
6. Quando si selezionano i minuti della durata dell'immersione (che lampeggiano), premere + o – per modificarli. Se la durata è inferiore ai cinque (5) minuti, è anche possibile impostare i secondi dell'allarme di durata dell'immersione. Questa funzione può anche essere utilizzata per le immersioni in apnea (Fig. 4.11). Se il tempo selezionato supera i cinque minuti, i secondi non vengono visualizzati (Fig. 4.15.)
7. Dopo aver impostato l'allarme di profondità, premere il pulsante **M** per confermare le impostazioni e ritornare alla modalità Impostazioni [SET].

## 4.6. IMPOSTAZIONI DI REGOLAZIONE DELL'APPARECCHIO [Adj]

All'interno di questa modalità è possibile selezionare l'unità di misura desiderata (metrica, m/°C o imperiale, piedi/°F).

Per impostare la nuova unità di misura scelta, procedere come indicato di seguito:

1. Nella modalità Impostazioni [SET], premere **S** sei (6) volte per selezionare la modalità di regolazione delle unità di misura (Fig. 4.16.).
2. Attendere due secondi fino a quando la modalità di regolazione si attiva automaticamente. L'impostazione delle unità di misura comincia a lampeggiare sul display (Fig. 4.17).
3. Premere il pulsante **S**, nella sequenza sottoesposta, per cambiare l'unità di misura prescelta:

Quando i simboli delle unità di misura inserite lampeggiano nella parte bassa del display, premere "+" o "-" per cambiare il sistema adottato (Fig. 4.17).

Dopo aver modificato l'unità di misura, premere il pulsante **M** per salvare le impostazioni e ritornare alla modalità Impostazioni [SET].



Fig. 4.16. Modalità regolazione unità di misura.

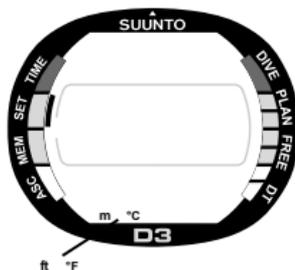


Fig. 4.17. Impostazione unità di misura.



Fig. 5.1. Funzione Memoria

## 5. MEMORIE E TRASFERIMENTO DATI [MEM]

Le funzioni di memoria del D3 prevedono sia la funzione Registro (Logbook) sia la Memoria del Profilo delle Immersioni, la Memoria Storica delle immersioni con profonditàmetro o in apnea e le funzioni di trasferimento dati via interfaccia PC.

**NOTA:** *Dopo aver effettuato un'immersione in modalità profonditàmetro, non è possibile aprire la modalità di memoria nei cinque minuti successivi all'immersione.*

Aprire la modalità di Memoria [MEM] dalle altre modalità premendo il tasto **M**. La voce MEM in fondo all'indicatore modalità (nella parte sinistra del display) indica la modalità selezionata (Fig. 5.1).

Se non si effettua alcuna operazione entro 5 minuti dall'aver selezionato la funzione Memoria, il D3 emette un breve suono e torna automaticamente a funzione orologio.

## 5.1. REGISTRO E MEMORIA DEI PROFILI D'IMMERSIONE [LOG]

Questo strumento ha una funzione altamente sofisticata: la memoria del profilo e il registro (PROFILE MEMORY/LOGBOOK). I dati vengono registrati all'interno della memoria del profilo in base alla velocità di campionatura. La velocità di campionatura è regolabile nella modalità profondimetro (10, 20, 30 e 60 secondi), e per la modalità in apnea è selezionabile su un secondo. Non vengono registrate le immersioni più brevi dell'intervallo di registrazione.

Per entrare nella modalità memoria del registro:

1. Nella modalità Memoria [MEM], premere **S** per selezionare la modalità Memoria Registro (Logbook Memory) (Fig. 5.2.). Sul fondo del display compare la voce LOG per indicare la modalità selezionata.
2. Attendere due secondi fino a che la modalità di memoria registro si attiva automaticamente. Ciascuna immersione può utilizzare fino a quattro pagine di memoria sul registro.
3. Premere il tasto **S** per cambiare display del Registro: I, II, III, e IV.

I dati dell'ultima immersione verranno visualizzati per primi. Al termine dell'immersione più recente e di quella iniziale viene visualizzata la scritta END (fine). (Fig. 5.7.)



Fig. 5.2. Modalità memoria registro (Logbook).



Fig. 5.3. Registro, pagina I.



Fig. 5.4. Registro, pagina II.  
Principali dati dell'immersione.

È da segnalare che le immersioni sono archiviate nella memoria dello strumento in ordine cronologico. Le immersioni sono identificate dal giorno e dall'ora in cui sono state effettuate e non dal numero.

Nelle quattro pagine sono visualizzate le seguenti informazioni:

### Pagina I, display principale (Fig. 5.3.)

- Numero d'ordine dell'immersione nella serie di immersioni: le immersioni Gauge (profondimetro) sono indicate con un numero preceduto dalla lettera D mentre le immersioni in Apnea sono contrassegnate da un numero e dalla lettera F.
- anno, data e ora dell'immersione

### Pagina II (Fig. 5.4.)

- Profondità massima

*(NOTA: A causa della bassa risoluzione, la lettura può essere diversa da quella riportata nella memoria storica delle immersioni o nel display della superficie (le differenze possono raggiungere i 0,3 metri [1 piede].*

- Tempo totale d'immersione
- in seguito ad un'immersione con profondimetro, la voce SLOW (rallentare) comincia a lampeggiare alternandosi con la profondità massima, nel caso in cui il sub abbia violato la velocità massima di risalita.
- per le immersioni in apnea vengono registrate: la profondità maggiore, il momento in cui si è raggiunta



Fig. 5.5. Registro, pagina III.  
Intervallo di superficie e  
profondità media.

la massima profondità e la durata totale dell'immersione.

### Pagina III (Fig. 5.5.)

- Profondità media dell'immersione
- Intervallo di superficie prima dell'immersione
- Temperatura alla profondità massima

### Pagina IV (Fig. 5.6)

- Il profilo dell'immersione, con scorrimento automatico, durante il quale
- l'icona di pericolo per il sub (Diver Attention) comincia a lampeggiare, quando l'utente ha premuto il tasto **S** per l'annotazione dei punti importanti (Funzione Bookmark).
- la scritta SLOW (rallentare) lampeggia quando registrato

I dati dell'ultima immersione verranno visualizzati per primi. Premere il tasto – per richiamare i dati relativi all'immersione precedente. Premere di seguito il tasto – per spostarsi all'indietro tra le varie immersioni effettuate. Premere il tasto + per avanzare tra le varie immersioni effettuate. E' possibile scorrere le immersioni su tutte e quattro le pagine. Il testo END (fine) viene visualizzato al termine della prima e ultima immersione (Fig. 5.7.).



Fig. 5.6. Registro, pagina IV. Profilo del tempo specifico.



Fig. 5.7. Registro, raggiunta fine memoria immersioni. La voce END appare tra la prima e l'ultima immersione.

La memoria conserva approssimativamente le ultime 36 ore di immersione nella modalità Profondimetro e le ultime 2 ore nella modalità apnea. Trascorso questo periodo, quando vengono aggiunte nuove immersioni, le prime immersioni vengono cancellate. La memoria conserva i dati in essa immagazzinati anche in caso di sostituzione della batteria (se la stessa viene effettuata nel pieno rispetto dei principi contenuti nel presente manuale).

## **MEMORIA DEL PROFILO IMMERSIONI [PRO]**

Lo scorrimento in rapida successione dei dati del profilo dell'immersione inizia automaticamente una volta entrati nella Pagina IV del registro dell'immersione stessa (Fig. 5.6.).

La durata dell'immersione viene visualizzata in gradini di aumento che restano visibili per circa due secondi. Le profondità visualizzate rappresentano i valori massimi di ciascun intervallo di campionatura.

Dopo l'ultima cifra relativa alla profondità del profilo selezionato, il D3 ritorna automaticamente al Display I della stessa immersione all'interno del registro. E' possibile richiamare nuovamente il profilo della stessa immersione seguendo la procedura indicata precedentemente.

Premere un qualsiasi pulsante per interrompere lo scorrimento dei dati del profilo dell'immersione.

- Premere **S** per fermare lo scorrimento e per tornare alla pagina I della stessa immersione nel registro.
- Premere **+** per fermare lo scorrimento e per passare allo scorrimento dell'immersione successiva nel registro.
- Premere **-** per fermare lo scorrimento e per passare allo scorrimento dell'immersione precedente nel registro.
- Premere **M** per fermare lo scorrimento e per tornare all'inizio del registro.

- Premere **M** due (2) volte per uscire dalla memoria del registro [LOG] ed andare in modalità Memoria [MEM].

## 5.2. MEMORIA STORICA DELLE IMMERSIONI [HIS]

La memoria storica delle immersioni rappresenta un riassunto di tutte le immersioni con profondimetro e in apnea registrate dal D3. Le memorie storiche delle modalità Profondimetro e Apnea vengono conservate separatamente. Per aprire la modalità della memoria storica delle immersioni, procedere come segue:

1. Nella modalità Memoria [MEM], premere **S** due (2) volte per selezionare la modalità della memoria storica delle immersioni (Fig. 5.8.). Sul display in basso compare la voce HIS che indica la modalità selezionata.
  2. Attendere due secondi fino a che la modalità della memoria storica delle immersioni si sarà attivata automaticamente. Sul display vengono visualizzate le seguenti informazioni relative alle immersioni con profondimetro (Fig. 5.9).
- la massima profondità raggiunta in assoluto
  - il totale delle ore trascorse in immersione
  - il numero totale di immersioni effettuate.

La memoria storica delle immersioni con profondimetro è indicata da una D nella parte bassa sinistra del display.



Fig. 5.8. Funzione Memoria Storica Immersioni.



Fig. 5.9. Memoria Storica immersioni con profondimetro. Numero totale di immersioni, ore d'immersione e massima profondità raggiunta.



Fig. 5.10. Memoria Storica Immersioni in Apnea.

E' possibile registrare 999 immersioni e 999 ore di immersione. Dopo aver raggiunto questi valori, i contatori verranno azzerati e ripartiranno nuovamente.

**NOTA:** E' possibile azzerare la profondità massima su 0,0 metri [0 piedi] utilizzando l'interfaccia PC del Suunto Dive Manager.

3. Per entrare nella modalità della memoria storica delle immersioni in apnea, premere i tasti + o – una volta, avendo cura di selezionare la memoria storica. Sul display verranno visualizzate le seguenti informazioni relative alle immersioni in apnea (Fig. 5.10):

- la massima profondità raggiunta in assoluto
- il tuffo in apnea più lungo

La memoria storica delle immersioni in Apnea è indicata da una F nella parte bassa sinistra del display.

### 5.3. TRASFERIMENTO DATI ED INTERFACCIA-PC [TR-PC]

Il D3 può essere collegato ad un personal computer (PC) compatibile IBM attraverso l'interfaccia PC opzionale SUUNTO e il programma SUUNTO DIVE MANAGER . L'interfaccia PC permette di trasferire dati dal D3 al PC: E' possibile aggiungere dati per completare il registro e le copie cartacee del proprio registro immersioni. Ciò permette di poter stampare i profili senza alcun problema. Il programma di interfaccia PC può essere utilizzato per scopi dimostrativi o educativi, per pianificare immersioni o per tenere un registro completo della storia delle immersioni effettuate con il proprio D3.

Il trasferimento dati viene effettuato utilizzando i contatti bagnati del D3. I dati indicati di seguito possono essere trasferiti sul proprio computer:

- il profilo di profondità dell'immersione
- il tempo d'immersione
- l'intervallo di superficie nei confronti dell'immersione precedente
- il numero identificativo dell'immersione
- il tipo dell'immersione (con profonditàmetro o in Apnea)
- le temperature all'inizio dell'immersione e la profondità massima e finale dell'immersione
- l'orario d'inizio dell'immersione (anno, mese, giorno ed ora)
- ulteriori informazioni relative all'immersione (ad esempio, i dati dei richiami SLOW/RALLENTARE, l'annotazione dei punti importanti/Bookmark, il rilevamento di superficie/Surfaced Mark).
- il numero identificativo di serie del computer
- informazioni personali (sono disponibili 30 caratteri)

E' inoltre possibile aggiungere manualmente commenti ed altri dati personali al sistema di file dati relativi alle immersioni sul PC. La funzione di interfaccia PC della SUUNTO è completa di unità interfaccia, programma su CD ROM e manuale dell'utente.



Fig. 5.11 Trasferimento Dati ed Interfaccia PC

Per aprire la modalità di trasferimento dati (Data Transfer), procedere come indicato di seguito:

1. Dalla funzione Memoria [MEM], premere **S** tre (3) volte per selezionare la modalità Data Transfer. La scritta TR – PC appare nella parte inferiore del display per indicare l'avvenuta selezione (Fig. 5.11).
2. Attendere due secondi fino all'attivazione automatica della modalità Trasferimento Dati.

**NOTA:** Quando ci si trova nella modalità di trasferimento dati, il contatto bagnato viene utilizzato esclusivamente per il trasferimento dati e quando il contatto viene collegato (per immersione), la modalità immersione **NON VIENE** attivata automaticamente. Il trasferimento arresta il funzionamento del cronometro.

Dopo aver ultimato il trasferimento dati, premere il tasto **M** per uscire dalla modalità di trasferimento dati [TR-PC] ed entrare nella modalità di memoria [MEM]. Se non vi è alcun tasto operativo o alcun trasferimento dati entro 5 minuti, il D3 emette un segnale acustico e ritorna automaticamente al display dell'orologio.

Utilizzando l'apposito programma PC, sarà possibile accedere ad ulteriori possibilità di impostazione come:

- immettere una serie di 30 caratteri personalizzati nella memoria del D3 (ad esempio, il proprio nome)
- azzerare la profondità massima nella Memoria Storica.

## 5.4. SUUNTOSPORTS.COM

SuuntoSports.com è un sito Internet ad accesso gratuito, dove avrete la possibilità di scambiare i dati misurati con il vostro strumento Suunto ed analizzare il rendimento della vostra attività sportiva per mezzo dell'interfaccia PC specifico. SuuntoSports.com offre numerose funzioni per poter sfruttare al meglio tutte le caratteristiche del vostro D3.

Se siete già in possesso di uno strumento sportivo Suunto, potrete avere accesso a tutte le funzioni specifiche previa la registrazione al sito. Se non disponete ancora di uno strumento, potrete registrarvi come ospite. L'ospite ha solo la possibilità di visualizzare i dati, mentre gli utenti registrati possono utilizzare tutte le funzioni e partecipare ai chat.

### REQUISITI DI SISTEMA

SuuntoSports.com richiede i seguenti requisiti di sistema:

- Connessione Internet.
- Modem: raccomandato 56 k o più veloce.
- Programma di navigazione: IE 4.0 o più recente, Netscape 4.7X o più recente.
- Risoluzione: minimo 800 x 600, risultati migliori con 1024 x 768

## **SEZIONI SU SUUNTOSPORTS.COM**

SuuntoSports.com comprende tre sezioni con numerose funzioni. I capitoli a seguito descrivono solo le funzioni di base di SuuntoSports.com. Per avere informazioni dettagliate su tutte le funzioni del sito e le istruzioni, consultare la funzione aiuto (Help). La funzione aiuto è presente in ogni pagina e la sua icona si trova sul lato destro della barra che divide lo schermo. La funzione aiuto viene aggiornata continuamente e quindi segue costantemente l'evoluzione del sito stesso.

SuuntoSports.com offre numerose opportunità per la ricerca dati sul sito. Oltre alla funzione di ricerca gratuita, potete, per esempio, organizzare la ricerca per gruppi, utenti, località, file registri e sport.

Le informazioni pubblicate su SuuntoSports.com contengono link interni in modo da evitare di ricercare le informazioni da principio. Per esempio, se desiderate vedere la descrizione di una località, basta seguire i link e quindi visualizzare i dati. Inoltre potete visualizzare i dati personali di chi ha messo in rete le informazioni e le tabelle create dai file se è stata data l'autorizzazione.

## **MY SUUNTO**

La sezione My Suunto è dedicata alle vostre informazioni personali. In questa sezione potete inserire le vostre informazioni personali, quelle relative al vostro computer da polso, le attività sportive da voi praticate ecc. Quando caricate i vostri file personali in SuuntoSports.com, questi vengono visualizzati con i vostri dati personali. Anche qui potete organizzare i file e decidere se desiderate presentarli agli altri membri della comunità o ad un gruppo ristretto di utenti.

Dopo aver aggiornato i registri sul sito SuuntoSports.com, potrete creare delle tabelle contenenti i dati delle vostre immersioni immagazzinati nei registri. Inoltre, potete pubblicare i vostri file e confrontarli con quelli degli altri utenti.

La sezione My Suunto contiene anche un calendario personale che può essere utilizzato per contrassegnare eventi personali od altre informazioni importanti.

## **COMUNITÀ**

Nella sezione Comunità (Communities) di SuuntoSports.com gli utenti possono creare o ricercare gruppi e gestire i propri gruppi. Per esempio, potete creare un gruppo di sub con i vostri amici e scambiarvi informazioni sui risultati reciproci, potete darvi consigli utili e discutere su quando programmare la prossima immersione insieme. I gruppi possono essere aperti o chiusi – per gruppo chiuso s'intende che per partecipare alle attività del gruppo dovete fare richiesta di adesione.

Tutti i gruppi dispongono di un proprio sito, che visualizza le informazioni relative agli eventi del gruppo ed include le news, la bacheca ed altre informazioni. I membri del gruppo possono inoltre utilizzare bacheche specifiche, chat room, calendari per gruppi, aggiungere link e creare attività per il gruppo stesso.

## **FORUM SPORT**

SuuntoSports.com dispone di forum specifici per ogni sport Suunto. Le funzioni e le caratteristiche di base sono identiche per tutti i forum – news specifiche, bacheca e chat room. Gli utenti posso inoltre suggerire link per siti relativi allo sport in questione, fornire suggerimenti relativi allo sport e alle attrezzature o pubblicare le proprie esperienze di viaggio sul sito.

Sport forum comprende anche brevi presentazioni delle località sportive. Gli utenti possono fare una classifica delle località preferite. I risultati vengono poi pubblicati accanto alle informazioni delle singole località. È possibile creare classifiche varie: quali sono i punti migliori per le immersioni, quale gruppo vanta il maggior numero di membri, quale ha caricato più file, eccetera.

## COME INIZIARE

Per iscriversi alla comunità SuuntoSports.com, connettersi ad Internet, aprire il proprio programma di navigazione ed andare su [www.suuntosports.com](http://www.suuntosports.com). Quando si è sulla pagina, fare clic sull'icona *Register* (iscriviti) e registrarsi (registrare anche il proprio strumento Suunto). Successivamente, potrete aggiornare nella sezione My Suunto sia i dati personali che quelli relativi al vostro Suunto.

Dopo la registrazione entrerete automaticamente nel sito *SuuntoSports.com* che comprende la struttura del sito ed i principi di funzionamento.

**NOTA:** *SuuntoSports.com viene aggiornato continuamente e quindi il suo contenuto è soggetto a cambiamenti.*

## 6. CURA E MANUTENZIONE

Il vostro computer da sub Suunto è uno strumento sofisticato ad alta precisione. Nonostante il Suunto sia stato progettato per resistere alle condizioni estreme delle immersioni, esso va trattato con massima cura ed attenzione, come qualsiasi altro strumento di precisione.

### 6.1. CURA DEL D3

- Non cercate mai di aprire la cassa del D3.
- Fate revisionare il D3 ogni due anni o dopo 200 immersioni (vale la prima istanza che si manifesta) presso un Rivenditore autorizzato. La revisione comprende un controllo generale di funzionamento, la sostituzione della batteria ed il controllo dell'impermeabilità, inoltre, se necessario, la sostituzione delle guarnizioni o del display. La revisione va effettuata con strumenti speciali e da personale qualificato. Si consiglia pertanto di contattare un rivenditore autorizzato dalla SUUNTO o un suo distributore per qualsiasi revisione. Non tentare di effettuare riparazioni in assenza di adeguate istruzioni.
- Se dovesse comparire umidità all'interno del D3 occorre farlo controllare immediatamente dal vostro Rivenditore SUUNTO o dal distributore di zona.
- In caso si notino graffi, incrinature o altri difetti del quadrante occorre provvedere immediatamente a farlo sostituire dal vostro Rivenditore SUUNTO.
- Controllare che non vi siano difetti sulle aste che fermano il cinturino e la fibbia. Se necessario, provvedere alla loro sostituzione immediata per mezzo del vostro rivenditore o distributore SUUNTO.
- Lavate in acqua dolce ed asciugate il D3 dopo l'uso.
- Proteggere l'apparecchio da urti, temperature troppo elevate o luce solare diretta e contatto con sostanze chimiche. Proteggete il D3 da oggetti pesanti (ad esempio, dai cilindri sub). Evitate tassativamente il contatto con sostanze chimiche come

benzina, solventi, spray, colle, vernici, acetone, alcool ecc. La reazione chimica danneggerebbe le guarnizioni, l'involucro e la rifinitura dell'apparecchio.

- Conservate il D3 in un luogo asciutto quando non lo utilizzate.
- Il D3 visualizza il simbolo della batteria come avvertimento di bassa carica. In tal caso, non utilizzare il D3 fino a quando la batteria sia stata sostituita (vedere il capitolo 3.1.2).
- Non stringere troppo il cinturino del D3. Lasciare almeno un centimetro tra il cinturino e il polso. Usare la prolunga del cinturino quando il D3 viene agganciato alla propria muta.

## 6.2. MANUTENZIONE

Il computer, lasciato per lunghi periodi senza manutenzione, potrebbe ricoprirsi di una sottilissima pellicola, spesso invisibile ad occhio nudo. E' un fenomeno simile a quello che accade negli acquari, questa pellicola è causata da sostanze organiche che si trovano sia nell'acqua dolce sia in quella salata. Olio solare, silicone spray e grasso accelerano questo processo. Conseguentemente, l'umidità nei contatti bagnati è trattenuta dalla pellicola e può provocare dei malfunzionamenti nel D3.

Il contatto bagnato può essere pulito utilizzando uno spazzolino da denti morbido.

**IMPORTANTE:** Il D3, dopo ogni immersione, va immerso e risciacquato in acqua dolce, quindi asciugato utilizzando un panno morbido. Assicurarsi che il sale e i granelli di sabbia siano stati eliminati. Controllate il quadrante attentamente per verificare che non vi siano tracce di umidità o d'acqua. **NON UTILIZZARE il D3 se presenta al suo interno tracce di umidità o di acqua.**

### **ATTENZIONE!**

- Non usare aria compressa per asciugare l'apparecchio
- Non usare solventi o altri prodotti di pulizia che possano danneggiarlo
- Non usare né testare il D3 in aria pressurizzata (es.: camere iperbariche)

### **6.3. VERIFICA TENUTA STAGNA**

Occorre verificare la tenuta stagna del computer dopo ogni sostituzione di batteria o dopo aver effettuato interventi di manutenzione. Per effettuare la verifica sono necessarie attrezzature apposite e personale qualificato.

Controllare spesso che il quadrante non mostri segni di umidità al suo interno. In caso di umidità all'interno del quadrante, l'apparecchio non è più impermeabile. È bene rimuovere immediatamente l'umidità che potrebbe danneggiare seriamente lo strumento rendendo impossibile, a volte, la riparazione. La SUUNTO non è responsabile per danni derivanti dalla presenza di umidità nel D3, nel caso in cui le istruzioni fornite nel presente manuale non siano state completamente rispettate.

In caso di fuoriuscita d'acqua, portare immediatamente il computer presso il rivenditore o distributore autorizzato dalla SUUNTO della vostra zona.

## Battery Compartment



Fig. 6.1. Coperchio del vano batteria

## 6.4. SOSTITUZIONE DELLA BATTERIA

**NOTA:** La sostituzione della batteria va effettuata preferibilmente da un rivenditore autorizzato Suunto. E' importante effettuare la sostituzione in modo corretto, per evitare che entri dell'acqua nello scomparto batteria o nel computer.

### ATTENZIONE!

- Difetti causati da una errata sostituzione della batteria non sono coperti dalla garanzia.

Tutti i dati della memoria storica e dei profili, come anche le impostazioni degli allarmi, restano nella memoria del computer per immersioni anche dopo aver sostituito la batteria. L'impostazione dell'orologio e i dati relativi alle impostazioni degli allarmi vanno invece persi durante la sostituzione della batteria.

Occorre sempre sostituire la batteria garantendo una perfetta pulizia di strumenti e ambiente circostante. Anche la più piccola particella di sporcizia potrebbe infatti causare infiltrazioni di acqua durante le immersioni.

## KIT BATTERIA

Il kit della batteria include una batteria a cellula al litio (del tipo piatto a moneta) da 3 V e un coperchio dello scomparto batterie dotato di una guarnizione lubrificata. Quando si inserisce la batteria, prestare attenzione a

non fare contatto con entrambi i poli contemporaneamente. Non toccare la superficie della batteria a dita scoperte.

## **SOSTITUZIONE DELLA BATTERIA**

La batteria è collocata in uno scomparto batteria separato, posto sul lato posteriore dell'apparecchio (Fig. 6.1). Seguire la procedura indicata di seguito per effettuare la sostituzione della batteria:

1. Sciacquare ed asciugare accuratamente il computer.
2. Aprire il coperchio dello scomparto batteria prestando attenzione e, al tempo stesso, esercitando una pressione decisa. Ruotarlo in senso antiorario utilizzando una moneta o un cacciavite. Una volta ruotato, il coperchio si solleva dallo scomparto batteria. Prestare attenzione a non danneggiare alcun componente. Utilizzare una moneta abbastanza larga (o, alternativamente un cacciavite) in modo da non danneggiare il coperchio.
3. Rimuovere il coperchio dello scomparto batteria con le dita. Non utilizzare oggetti appuntiti in metallo. Questi potrebbero danneggiare la guarnizione e la sua superficie.
4. Rimuovere la batteria dal di sotto prestando attenzione al suo aggancio. Per rimuovere la batteria inserire un cacciavite al di sotto della stessa ed estrarla a mano. Prestare attenzione a non arrecare danni ai contatti elettrici o alla superficie sigillante.  
Controllare che non vi siano tracce di infiltrazione o altri danni apparenti. In caso di infiltrazione o di danno, portare immediatamente il computer da immersione presso un rivenditore o distributore autorizzato SUUNTO per controlli e riparazioni necessari.
5. Rimuovere la vecchia guarnizione dal coperchio dello scomparto della batteria.

6. Controllare lo stato della vecchia guarnizione: ricordarsi che se questa presenta un difetto ci potrebbero essere problemi di sigillo o di altra natura. Gettare la vecchia guarnizione e coperchio dello scomparto batteria. Non esitare a farlo anche in caso questi siano ancora in buone condizioni.
7. Controllare che le superfici dello scomparto batteria siano pulite. Se necessario, pulirle utilizzando un panno morbido.
8. Inserire con cura la nuova batteria al di sotto del contatto. Controllare che i poli siano collegati in modo corretto. il segno “-“ deve essere orientato verso il fondo dello scomparto e il segno “+” verso la parte superiore.
9. Controllare che il coperchio della nuova batteria e la relativa guarnizione siano in buone condizioni. Prestare attenzione a non contaminare l’area con particelle di sporcizia.
10. Orientare il coperchio correttamente e premere (delicatamente) il coperchio sullo scomparto con il pollice. Accertarsi infine che la guarnizione non fuoriesca in alcun modo. Verificare che il coperchio sia stato premuto fino in fondo!
11. Ruotare lo scomparto batteria con forza e con cura in senso orario fino a quando non si aggancia nella posizione di blocco.
12. A questo punto il computer per immersioni è attivo. Esso dovrebbe quindi visualizzare l’ora 18:00 [6:00 PM] e la data SA 1.1. Attivare l’apparecchio. Verificare che:
  - Tutti i display funzionino correttamente.
  - L’indicatore di batteria scarica si sia disattivato.
  - Il segnale acustico e la retroilluminazione funzionino.
  - Tutte le impostazioni siano corrette. Azzerarle se necessario.

## 7. SPECIFICHE TECNICHE

### 7.1. SCHEDA TECNICA

Dimensioni e peso:

- Larghezza: 48,9 mm [1,92 pollici]
- Altezza: 54,8 mm [2,16 pollici]
- Spessore: 15,8 mm [0,62 pollici]
- Peso: 50,3 g [1,78 once]

Dati di profondità:

- Sensore di pressione a compensazione termica.
- I valori sono tarati per acqua di mare, in acqua dolce risultano inferiori di circa il 3% (taratura effettuata conformemente alle norme prEN 13319).
- Profondità massima operativa: 80 m [262 piedi] (in accordo alle norme prEN 13319).
- Precisione:  $\pm 1\%$  su tutta la scala o migliore da 0 a 80 m [262 piedi] a 20°C [68°F] (in accordo alle norme prEN 13319).
- Profondità visualizzabile: da 0 a 99,9 m [300 piedi].
- Risoluzione: 0,1 m [1 piede].

Display temperatura:

- Risoluzione: 1°C [1,5°F]
- Valori visualizzabili: - 20 ... +50°C [- 4 ... +122°F]
- Precisione:  $\pm 2^\circ\text{C}$  [ $\pm 3,6^\circ\text{F}$ ] con un tempo di adattamento di 20 minuti dal cambio temperatura

### Orologio-datario:

- Precisione:  $\pm 15$  secondi al mese (a 20°C [68°F])
- display a 12/24 ore

### Display diversi:

- Tempi di immersione: da 0 a 999 min. (modalità Profondimetro), da 0 a 99 min. (modalità apnea)
- Intervallo di superficie: 48 ore 5 min. (modalità profondità), 24 ore (modalità apnea)
- Contatore immersioni: da 0 a 99 per immersioni ripetute.

### Memoria del registro/profilo di immersione:

- Intervallo di registrazione in modalità Profondimetro: regolabile su 10, 20, 30 o 60 secondi, registra la profondità massima di ciascun intervallo.
- Intervallo di registrazione in modalità Apnea: 1 secondo
- Capacità di memoria:

	<b>FREE/Apnea</b>	<b>GAUGE/Profondimetro</b>			
Intervallo acquisizione dati	1 s	10 s	20 s	30 s	60 s
Memoria	2 h	18h	36h	54h	108h

- Precisione rilevamento profondità: 0,3 m [1 piede]
- Precisione della durata dell'immersione: intervallo di registrazione

## Condizioni operative

- Valori di altitudine normale visualizzabili: da 0 3000 m [10000 piedi] sopra il livello del mare.
- Temperatura operativa: da 0°C a 40°C [32°F / 104°F].
- Temperatura a cui riporre lo strumento: da -20°C a +50°C [-4°F / +122°F].

Si raccomanda di riporre il D3 in un luogo asciutto, a temperatura ambiente.

## Batteria

- Una batteria al litio da 3 V; CR 2032
- Durata di conservazione della batteria: Fino a 18 mesi.
- Sostituzione: Ogni 18 mesi o più frequente a seconda del numero di immersioni effettuate.
- Durata della batteria a 20°C [68°F] per immersioni con profondimetro lunghe 40 minuti:
  - 0 immersioni l'anno -> 16 mesi
  - 50 immersioni l'anno -> 11 mesi
  - 100 immersioni l'anno -> 9 mesi
  - 200 immersioni l'anno -> 6 mesi
- Durata della batteria a 20° [68°] con immersioni in apnea da 1 minuto:
  - 0 immersioni l'anno -> 16 mesi
  - 50 immersioni l'anno -> 15 mesi
  - 100 immersioni l'anno -> 14 mesi
  - 200 immersioni l'anno -> 12 mesi

Gli eventi elencati di seguito influenzano la durata media di una batteria:

- Lunghezza e tipo di immersioni effettuate.
- Le condizioni di utilizzo e archiviazione dell'apparecchio (ad esempio, variabili di temperatura, freddo). Sotto ai 10°C [50°F] la durata media della batteria corrisponde al 50-75% di quella a 20°C [68°F].
- L'utilizzo della retroilluminazione e degli allarmi sonori.
- La qualità della batteria (alcune batterie al litio possono esaurirsi improvvisamente, contrariamente a quanto dichiarato sulla loro durata).
- Il periodo durante il quale il computer resta immagazzinato nel negozio prima dell'acquisto. La batteria viene installata nell'apparecchio presso lo stabilimento di produzione.

**NOTA:** *Basse temperature o ossidamento interno della batteria possono attivare l'indicatore di bassa carica anche se la batteria è ancora carica. In questo caso, il segnale di avvertenza scompare quando si riattiva la modalità immersione.*

## 8. GARANZIA

**NOTA:** *Le condizioni della garanzia variano da paese a paese. La confezione dell'apparecchio per immersioni contiene le informazioni relative alle condizioni di garanzia e ai requisiti applicabili nel paese in cui si è acquistato il prodotto.*

Questo computer per immersioni Suunto è garantito privo di difetti di produzione e di materiale per un periodo di 2 (due) anni dalla data dell'acquisto. La garanzia è valida nei confronti dell'acquirente iniziale ed è soggetta ai termini e alle condizioni di cui segue.

Il computer per immersioni va sottoposto a controlli o riparazioni da effettuarsi esclusivamente presso il rivenditore o distributore autorizzato dalla Suunto.

La presente garanzia non copre danni che risultino da un utilizzo o da manutenzione impropri dell'apparecchio, da mancata osservazione dei principi di cura del prodotto e infine da eventuali alterazioni o riparazioni non autorizzate a cui si sia sottoposto il prodotto stesso. La presente garanzia si annulla automaticamente in caso di mancato rispetto delle regole di manutenzione adeguata del prodotto (fare riferimento alle istruzioni di utilizzo e cura del prodotto):

In caso di richiesta di intervento in garanzia, inviare il prodotto, al distributore Suunto di zona o ad un centro di riparazioni autorizzato. Riportare il proprio nome e indirizzo, una prova d'acquisto e / o la scheda di registrazione per l'assistenza, sulla base dei requisiti validi per il proprio paese. La richiesta di riparazione in garanzia verrà pertanto soddisfatta e il vostro prodotto vi sarà tornato riparato o sostituito, senza dover pagare il trasporto, entro un periodo sufficiente per il vostro distributore Suunto ad ottenere i componenti necessari (sempre che questi siano ancora disponibili). Tutte le eventuali riparazioni apportate al dispositivo e che non siano coperte dalla presente garanzia, verranno effettuate a carico del proprietario dello strumento. La presente garanzia non è trasferibile ad alcuno. Essa è quindi vincolata all'acquirente originario.

Tutte le garanzie implicite, comprese, ma non limitatamente a, le garanzie implicite di idoneità e funzionalità nei confronti di una determinata attività, sono limitate dalla data d'acquisto, come dichiarato dalle garanzie espresse di seguito. La Suunto Oy non sarà ritenuta responsabile del mancato utilizzo del prodotto o di altri costi, spese o danni accidentali o consequenziali originati in seguito all'acquisto del prodotto. Tutte le garanzie non esplicitamente elencate di seguito sono dichiarate espressamente invalide.

Alcuni stati non permettono di effettuare esclusioni o di limitare le garanzie implicite riguardo a danni consequenziali. Pertanto, le esclusioni e i limiti di cui sopra possono non applicarsi a tutti i paesi d'acquisto. La presente garanzia attribuisce all'acquirente diritti legati. Essa può anche originare diritti di altro tipo, a seconda del paese d'acquisto.

La presente garanzia non copre eventuali dichiarazioni o garanzie fatte da rivenditori o rappresentanti oltre i limiti specificati dalla garanzia stessa. Nessun rivenditore o rappresentante è autorizzato ad apportare modifiche alla presente garanzia o a creare garanzie aggiuntive.

La presente garanzia non copre la sostituzione della batteria.

Tenere sempre il presente manuale dell'utente insieme al vostro D3.

## 9. GLOSSARIO

Immersioni da un'altitudine	Un'immersione effettuata con un tuffo di altezza superiore ai 300 metri [1000 piedi].
Apnea	Mancanza di respirazione. I sub che effettuano immersioni in apnea sono apneici per la durata dell'immersione.
Velocità di risalita	La velocità alla quale i sub risalgono in superficie.
ASC RATE	Abbreviazione della velocità di risalita.
Tempo di risalita	Il tempo minimo necessario per raggiungere la superficie in un'immersione con pausa per decompressione.
DAN	Organizzazione finalizzata alla sicurezza dei sub (Divers Alert Network).
DCI	Abbreviazione inglese, sta per malattia da decompressione.
Malattia da decompressione	Indica un insieme di patologie originate direttamente o indirettamente dalla formazione di bollicine di azoto nei tessuti o nei fluidi corporei, a causa di una decompressione non monitorata correttamente. Comunemente denominata "deviazione" o "DCI".
Serie di immersioni	Un gruppo di immersioni ripetute in cui il computer indica una presenza variabile di azoto. In caso di azzeramento del livello di azoto, il computer si disattiva.
Durata immersione	Tempo intercorso dal momento in cui si è abbandonata la superficie per iniziare la discesa e il momento in cui si torna in superficie, al termine di un'immersione.

EAN	<p>Abbreviazione inglese, sta per aria arricchita di nitrox.</p> <p>Aria arricchita di nitrox (Enriched Air Nitrox)</p> <p>Miscela di ossigeno e azoto, contenente normalmente più del 21% di ossigeno.</p>
Subacqueo in stile apnea	<p>Un sub che si immerge ed ha come unica fonte di ossigeno, i propri polmoni, riempiti di aria respirata prima dell'immersione.</p>
Ipercapnia	<p>Importante aumento di anidride carbonica nel sangue. Quando non si rispetta un recupero sufficiente tra due immersioni in apnea, il livello di anidride carbonica presente nel sangue aumenta. Si ha pertanto un maggiore rischio di contrarre fenomeni di tossicità da anidride carbonica o di perdita di coscienza.</p>
Iperventilazione	<p>Aumento della ventilazione polmonare in volume e/o in frequenza. Il livello di anidride carbonica nel sangue diminuisce e, contemporaneamente, il livello di ossigeno nel sangue aumenta in misura ridotta. Se praticata in maniera eccessiva, può ritardare l'insorgere dello stimolo alla respirazione, fino al punto da far perdere la conoscenza al termine di una lunga apnea.</p>
Ipossia	<p>Patologia che appare quando i tessuti non ricevono abbastanza ossigeno. Gli apneisti ne sono soggetti in quanto trattengono il respiro, determinando un rischio di perdita di conoscenza al termine di una lunga apnea.</p>
MOD	<p>Abbreviazione inglese, sta per Profondità Operativa Massima. Indica la profondità massima alla quale il gas continua ad essere respirabile entro i limiti di <math>PO_2</math> (Pressione parziale di ossigeno) selezionati.</p>

NITROX	Con questa denominazione si intende una miscela composta da una percentuale maggiore di ossigeno rispetto alla normale aria.
NOAA	Ente USA: National Oceanic and Atmospheric Administration (amministrazione atmosferica ed oceanografica nazionale).
No-decompression time	Il tempo massimo entro cui un sub può restare ad una determinata profondità senza dover effettuare alcuna pausa di decompressione durante la risalita.
O <sub>2</sub> %	Percentuale di ossigeno presente nella miscela di gas per la respirazione. L'aria normale ha una concentrazione di ossigeno pari al 21%.
Pressione parziale di ossigeno	Limita la profondità massima entro la quale è possibile utilizzare, in sicurezza, una determinata miscela NITROX. La massima pressione parziale per l'immersione con aria arricchita è di 1.4 bar. In casi di estrema necessità, si può arrivare fino a 1,6 bar. Oltre a questo limite si rischia immediatamente un incidente per intossicazione da ossigeno.
PO <sub>2</sub>	Abbreviazione inglese, sta per Pressione Parziale dell'Ossigeno.
Serie di immersioni	Immersioni effettuate in successione senza che, fra l'una e l'altra, il subacqueo arrivi a desaturazione dell'azoto assorbito precedentemente.
Azoto residuo	La quantità d'azoto, eccedente il normale, che rimane nel corpo dopo una o più immersioni.

## Shallow - water blackout (SWB)

Stato di incoscienza derivante dall'insufficiente apporto di ossigeno al cervello. Questo si manifesta senza segni premonitori, causando la morte per annegamento subacqueo.

**Sincope da apnea prolungata** Stato di incoscienza derivante dalla graduale diminuzione di ossigeno nel sangue, provocata da un'apnea troppo prolungata. Si può manifestare ovunque, più frequentemente vicino alla superficie, e non è associata a cambiamenti di profondità o di pressione. Può manifestarsi anche in piscina, durante l'effettuazione di lunghi percorsi sott'acqua in apnea.

## SURF TIME

Abbreviazione inglese per intervallo di superficie.

## Intervallo di superficie

Tempo trascorso in superficie tra un'immersione e la successiva discesa in profondità.

## Tossicità generale da ossigeno

Un'ulteriore forma di tossicità da ossigeno, causata da un'esposizione prolungata ad elevate pressioni parziali di ossigeno. I sintomi più comuni sono: irritazione dei polmoni, senso di bruciore nel petto, tosse e riduzione delle funzioni vitali. Viene anche denominata Tossicità polmonare da ossigeno.

## 10. ELIMINAZIONE DEL DISPOSITIVO

Eliminare il dispositivo in modo adeguato, trattandolo come rifiuto elettronico. Non gettarlo nella spazzatura. In caso di dubbio, restituirlo al rappresentante Suunto di zona.





# ▲ SUUNTO

Wristop Computers

## 2 ANNI DI GARANZIA

Il presente prodotto è garantito privo di ogni difetto di materiale e/o di fabbricazione nei confronti dell'acquirente iniziale, per il periodo sopra indicato (durata di vita batteria esclusa). Conservare lo scontrino fiscale d'acquisto ed assicurarsi che la presente garanzia venga compilata in ogni sua parte dal rivenditore. La garanzia è valida a partire dalla data di acquisto.

Qualsiasi garanzia è limitata e soggetta a restrizioni come da manuale d'uso. La presente garanzia non copre i danni provocati da uso e manutenzione impropri, da errato utilizzo, alterazione, errata sostituzione batteria e riparazioni non autorizzate.

**Modello Computer:**

_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

**n° di serie:**

**Data d'acquisto** \_\_\_\_\_

**Luogo d'acquisto/Negozio** \_\_\_\_\_

**Città** \_\_\_\_\_ **Paese** \_\_\_\_\_

**Timbro negozio**

--

**Cognome** \_\_\_\_\_

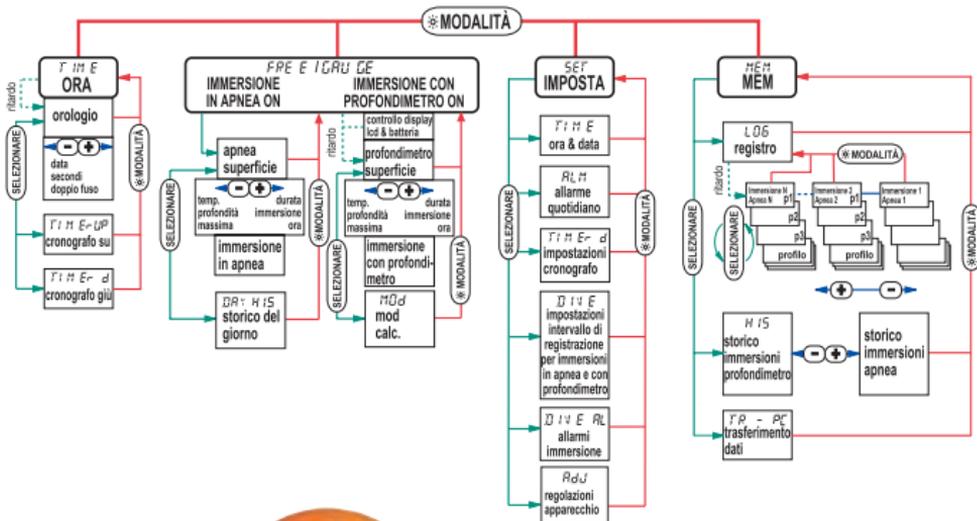
**Via** \_\_\_\_\_

**Città** \_\_\_\_\_ **Paese** \_\_\_\_\_

**Telefono** \_\_\_\_\_ **E-mail** \_\_\_\_\_

**Firma** \_\_\_\_\_

# MODALITÀ E FUNZIONI



SELEZIONARE  
selezionare successivo



MODALITÀ  
modalità illuminazione uscita



## COPYRIGHT

La presente pubblicazione ed il suo contenuto sono di proprietà della Suunto Oy.

Suunto, Wristop Computer, Suunto D3, Replacing Luck ed i relativi loghi sono marchi commerciali registrati, di proprietà della Suunto Oy. Tutti i diritti riservati.

Nonostante la completezza e l'accuratezza delle informazioni contenute in questa documentazione, non forniamo nessuna garanzia di precisione espressa o implicita. Il contenuto della presente documentazione è soggetto a modifiche senza preavviso.

[www.suunto.com](http://www.suunto.com)

© Suunto Oy 1/2003, 10/2005